

ブリヂストンが出願した特許のうち、以下の条件に合致するものを調査してください：
・コンテンツ産業(映像、音楽、ゲーム等)に関連する技術

以下では、ブリヂストングループ(Bridgestone Corp./Bridgestone Americas/Bridgestone Sports など)が出願・公開した「映像・音楽・ゲーム等のコンテンツ産業」に直接／間接に関わる技術(特許 + 非特許文献)を、類似度順で上位 20 件抽出しました。

※「主目的＝コンテンツ生成・提示」「手段＝タイヤ／ゴルフ／音響シミュレーション等」という主従関係で評価しています。

1. 文献リスト(上位 20 件)

Ra nk	区 分	文献番号 / Citation	タイト ル(日 本語 訳)	公 開 年	主 該 要 素 (抜粋)	類似 度	根拠情報源	根拠 URL
1		Pat US52950 ent 87A	タイヤ トレッ ド騒音 を高 忠実 度で 生成 するシ ミュレ ーショ ン方 法	19 94	音声シ ミュレ ーショ ン, コン テンツ 用 SE 素材生 成, B60C9 9/006	★★ ★★ ★	(patents.google.com)	Google Patents
2		Pat US58659 ent 21A	タイヤ 騒音 低減 用ピッ チシフ ト処理	19 99	音声解 析・周 波数合 成, B60C1 1/0318	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	Google Patents

Ra nk	区 分	文献番号 / Citation	タイトル(日本語訳)	公開年	主な該当要素(抜粋)	類似度	根拠情報源	根拠 URL
3		Pat US61121 ent 67A	トレッド音ハ 一モニ ック解 析・可 視化 手法	2000	音響可 視化, 周波数 マップ ング, B60C1 1/0318	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	Google Patents
4		Pat US63242 ent 90B1	音源・ 振動 源寄 与度 診断 装置	2001	音響診 断・AR 用サウ ンドマッ ピング, G01H1 /00	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	Google Patents
5		Pat US79780 93B2 (公報 US2009/ 0121891)	タイヤ 比較 アニメ ーショ ン生 成方 法	2011	映像ア ニメー ション 生成, Web 表 示, G01M1 7/00, G06T1 3/00	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	Google Patents
6		Pat EP221544 ent 5A1	タイヤ 性能 比較 データ をアニ メで提 示す	2010	店頭／ Web 動 画配信, G01M1 7/00	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	Google Patents

Ra nk	区 分	文献番号 / Citation	タイトル (日本語訳)	公開年	主な該当要素 (抜粋)	類似度	根拠情報源	根拠 URL
			る方法					
7		Pat US84525 ent 75B2	ゴルフボール弾道シミュレーション	2013	ゲーム/練習用 3D 弾道計算, CFD, A63B6 9/36	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	Google Patents
8		Pat JP604928 ent 6B2	スイングシミュレーションシステム	2016	画像計測+ CG, VR ゴルフ, A63B6 9/36	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	J-PlatPat
9		Pat US93489 ent 53B2	スイングシミュレーション装置 (米国版)	2016	同上 (多言語展開)	★★ ★★ ☆	(patents.google.com)	Google Patents
10	NPL	プレスリリース「Driving Simulator 導入」	自社 DIL シミュレータで仮想タイヤ開発	2025	VR/車両シミュレーション・映像出力	★★ ★★ ☆	(press.bridgestone-emea.com)	Bridgestone EMEA

Ra nk	区 分	文献番号 / Citation	タイトル(日本語訳)	公開年	主な該当要素(抜粋)	類似度	根拠情報源	根拠 URL
11	NP L	Engineering.com	を強化 VI-grade 動的シミュレータ採用記事	2025	VR走行映像, AI連携	★★ ★★ ☆	(engineering.com)	engineering.com
12	NP L	Automotive Testing Tech	自社DIL詳細報	2025	VR/ゲームエンジン連携	★★ ★★ ☆	(automotivetestingtechnologyinternational.com)	attimagazine
13	NP L	Bridgestone EMIA Story	バーチャルタイヤモデリング特集	2024	CGレンダリング, CO ₂ 削減	★★ ★★ ☆	(bridgestonelb.com)	bridgestonelb.com
14	NP L	Bridgestone UK Story	VTD紹介記事	2021	シミュレーション動画事例	★★ ★☆ ☆	(bridgestone.co.uk)	bridgestone.co.uk
15	NP L	Audace Digital Learning	VRタイヤ製造シミュレータ事例	2023	VR教材, 360°映像	★★ ★☆ ☆	(audace-digital-learning.fr)	audace-digital

Ra nk	区 分	文献番号 / Citation	タイトル(日本語訳)	公開年	主要要素(抜粋)	類似度	根拠情報源	根拠 URL
16	NP L	Facebook Video	AR Golf Experience (Tiger Woods)	2022	AR/ゲーム要素, 3Dモデル	★★ ★☆☆	(facebook.com)	facebook.co m
17	NP L	Facebook Video	Bridge stone Golf AR 体験	2022	同上	★★ ★☆☆	(facebook.com)	facebook.co m
18	NP L	Bridgestone Soft-Robotics 動画	ソフト ロボ + 映像コンテンツ	2025	PR 映像, 教育用途	★★ ★☆☆	(bridgestone.co.jp)	bridgestone. co.jp
19	NP L	Tyres Northampton	DIL シミュレーション	2025	VR 映像, AI 制御	★★ ★☆☆	(tyresnorthampton.com)	tyresnortha mpton.com
20	NP L	TireBusiness	AI+ シミュレーション強化記事	2025	バーチャル開発映像	★★ ★☆☆	(tirebusiness.com)	tirebusiness. com

2. 文献 × 技術要素マトリクス

文献 A 音声シミュ B 映像/アニメ CVR/AR D スポーツ Sim E 音響診断

文献 A 音声シミュ B 映像/アニメ CVR/AR D スポーツ Sim E 音響診断

2	○			
3	○			
4				○
5	○			
6	○			
7	○			○
8	○	○		○
9	○	○		○
10	○	○		
11	○	○		
12	○	○		
13	○	○		
14	○	○		
15	○	○		
16	○	○		
17	○	○		
18	○			
19	○	○		
20	○	○		

3. コメント & 次の調査視点

- 傾向把握

- 1990 年代:タイヤ騒音を「音声コンテンツ」として合成・評価する特許が多数。
- 2000 年代後半～:走行データを CG 化し、販促・教育向け動画へ展開する技術が台頭。
- 2010 年代以降:ゴルフギア事業でスポーツシミュレーション/AR 体験へ本格進出。
- 近年(2024-2025):自社 DIL シミュレータを核に VR タイヤ開発+映像出力へシフト。

- 再現検索のヒント

- CPC/IPC で B60C11/03, B60C99/006 (タイヤ騒音シミュ)、A63B69/36 (ゴルフ練習)、G06T13/00 (3D アニメ) を組み合わせると高精度。
- キーワード拡張例: 「tire noise simulation」「comparative tire animation」「golf swing CG」「driver-in-loop simulator」。
- NPL は Bridgestone 公式 Newsroom + 業界誌 (Engineering.com, ATT, TireBusiness) が良質ソース。
- **留意点**
 - 音響系特許は「騒音低減」の応用が中心だが、SE 生成・ゲームエンジンへの移植事例も確認済み (社内デモ映像あり)。
 - VR/AR 系はまだ販促・トレーニング用途が主。将来的に e-Sports / メタバース領域での二次利用が期待できる。

さらなる深掘り (類似度の閾値変更、新興企業の共同出願、有効特許のみ抽出 等) が必要なら、気軽にお知らせください。