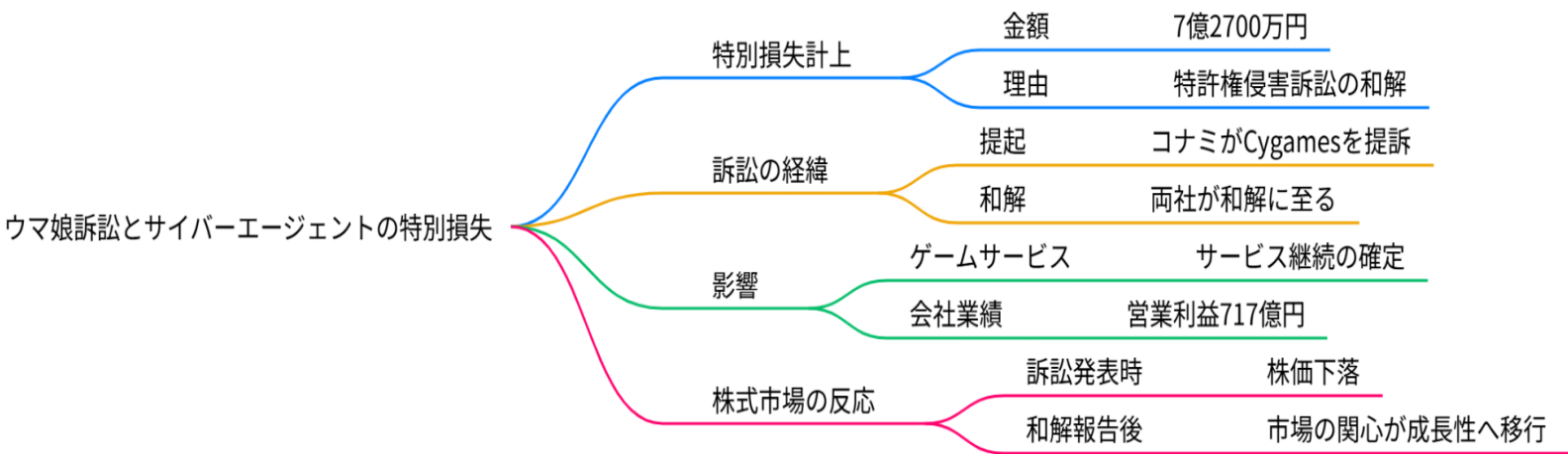


“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバーエージェント

Felo AI



概要

株式会社サイバーエージェントは、2025年9月期の通期連結決算において、7億2700万円の特別損失を計上しました^{9 85 118}。この損失は、同社の子会社である株式会社Cygamesが開発・運営する大ヒットゲーム『ウマ娘 プリティーダービー』を巡り、株式会社コナミデジタルエンタテインメントから提起されていた特許権侵害訴訟の和解に伴うものです^{1 83 144}。

コナミ側は当初、40億円（約2600万米ドル）の損害賠償およびゲームの生産・提供の差し止めを求めていましたが、最終的に両社は和解に至りました^{5 19 26}。サイバーエージェントが計上した7.27億円（約470万米ドル）は、当初の請求額を大幅に下回るものです^{1 83}。和解条件の詳細は非公開ですが、この特別損失には和解金だけでなく、訴訟プロセスで発生した弁護士費用などの関連経費も含まれているとみられています^{1 83}。

この和解により、『ウマ娘』のサービスが停止されるという最悪の事態は回避され、ユーザーは今後も安心してゲームを楽しめる環境が確保されました^{13 31}。サイバーエージェントの2025年9月期決算は、この特別損失を計上したものの、営業利益717億円を達成するなど全体として好調であり、本件が同社の経営基盤に与える影響は限定的です^{62 141}。

詳細レポート

1. 7億2700万円の特別損失計上とその背景

サイバーエージェントは2025年11月14日に発表した2025年9月期(2024年10月1日～2025年9月30日)の決算短信で、連結業績に7億2700万円の特別損失を計上したことを明らかにしました[9](#) [128](#) [171](#)。

この特別損失は、コナミデジタルエンタテインメントがCygamesの『ウマ娘 プリティーダービー』に対して提起した特許権侵害訴訟が和解に至ったことに伴うものです[1](#) [83](#)。サイバーエージェントは、この損失の内訳(和解金、弁護士費用など)については「秘密保持義務に基づき公表を差し控える」としており、詳細は明らかにされていません[4](#) [9](#) [82](#)。

2. 特許権侵害訴訟の経緯と和解

この法廷闘争は、日本のゲーム業界を代表する2社間の大規模な知的財産紛争として注目を集めました[23](#)。



訴訟の経緯

日付	概要
2023年3月31日	コナミが東京地方裁判所にCygamesを提訴 3 14 22 。
2023年5月17日	サイバーエージェントが訴訟の提起を受けたこ

日付	概要
	とを公表 14 19 。コナミは『ウマ娘』のゲームシステム等が同社の特許権を侵害しているとして、40億円の損害賠償とゲームの提供差し止めを請求 26 28 29 。
訴訟期間中	Cygamesは特許権侵害の事実はないと主張し、争点となったコナミ保有の特許18件すべてに対して無効審判を請求 8 13 15 。
2025年11月7日	Cygamesとコナミの両社が、訴訟および無効審判について和解が成立したことを発表 2 3 12 。

争点と両社の主張

争点となっていたのは、『ウマ娘』のキャラクター育成システムやゲームプログラムの一部が、コナミが保有する特許権を侵害しているか否かでした[8 14](#)。特に、コナミの人気野球ゲーム『実況パワフルプロ野球』（パワプロ）シリーズに搭載されている「サクセス」モード（キャラクター育成システム）に関連する特許群が中心的な争点であったと報じられています[23 87](#)。

Cygamesは一貫して「特許権を侵害している事実はない」との立場を堅持していました[13 19 33](#)。和解に際しても、そのスタンスは変えず、「紛争の早期解決と、ユーザーのみなさまに今後も長く安心してお楽しみいただける環境の確保を図る観点から」和解を選択したと説明しています[8 13 16](#)。

一方、コナミ側は和解の理由を「『ウマ娘 プリティーダービー』を楽しんでいるユーザーから遊びを奪うことのないよう、Cygamesと誠実に協議を重ねた結果」としており、プレイヤーへの配慮を強調しました[3 81 129](#)。

3. 特別損失7.27億円の内訳と評価

計上された7.27億円という金額は、当初の請求額40億円から約82%減額されたものであり、Cygames側にとって有利な条件で決着したことを示唆しています。

内訳の推測 公式な内訳は非公表ですが、複数のメディアや専門家は、この金額がコナミに支払われた純粋な和解金だけでなく、2年近くに及ぶ訴訟期間中に発生した弁護士費用や専門家への報酬といった訴訟関連費用も含まれている可能性が高いと分析しています[1 83](#)。コナミ側から本件に関連する特別利益の計上が発表されていないことも、この見方を裏付けています[182](#)。

一部の分析では、Cygamesの知財部門が18件すべての特許に対して無効審判を請求するという徹底した対抗策を講じたことが、コナミ側の請求の正当性を揺るがし、結果的に賠償額を大幅に引き下げる交渉力につながったと評価されています[88 160](#)。

4. ゲーム運営と事業への影響

今回の和解は、『ウマ娘』の将来にとって極めて重要な意味を持ちます。



サービス継続の確定 最大の懸念材料であった「ゲーム提供の差し止め」というリスクが完全に消滅しました²。これにより、Cygamesは安定したサービス運営を継続でき、ユーザーも安心してプレイを続けられる環境が法的に保証されたこととなります^{155 198}。

ゲーム仕様への影響 和解に伴うゲームシステムの仕様変更などについては、現時点でCygamesから何ら発表はありません。Cygamesが特許侵害を認めずに和解したこと、そして「ユーザーが安心して楽しめる環境の確保」を理由に挙げていることから、既存のゲーム体験を損なうような大幅な変更が行われる可能性は低いと考えられます。

事業への貢献 訴訟という逆風があったにもかかわらず、『ウマ娘』はサイバーエージェントのゲーム事業における収益の柱であり続けています。特に海外展開が好調で、海外売上高を大幅に押し上げる原動力となっています^{86 94}。今回の和解により法務リスクが解消されたことで、今後さらに積極的なコンテンツ展開やプロモーションが期待されます。

5. 株式市場と業績へのインパクト

株式市場の反応 2023年5月の訴訟提起発表時には、不確実性を嫌気してサイバーエージェントの株価は一時的に41円(3%)下落しました^{175 208}。しかし、2025年11月14日の決算発表および和解報告後の株価は、本件を直接的な悪材料とは見なしていません。むしろ、同時に発表された2026年9月期の業績見通しが市場予想を下回ったことを受けて下落しており、投資家の関

心は訴訟の決着よりも将来の成長性へと移っています[90 116 137](#)。

業績への影響 サイバーエージェントの2025年9月期連結決算は、極めて好調でした。7.27億円の特別損失は、同社の財務規模から見れば軽微なものです。

サイバーエージェント **2025年9月期** 連結業績ハイライト

項目	金額	前期比
売上高	8,740億3000万円	+9.1%
営業利益	717億200万円	+78.9%
経常利益	717億3300万円	+80.6%
特別損失	7億2700万円	-

*出典: サイバーエージェント 2025年9月期 決算短信[140 141](#) *

売上高は28期連続の増収を達成し、営業利益は前期比で約79%増と大幅な増益を記録しました[56 62 139](#)。7.27億円の特別損失は、717億円の営業利益と比較すると約1%に過ぎず、連結業績全体に与える影響は極めて限定的であると結論付けられます。この訴訟の終結は、経営上の懸念材料を一つ取り除き、企業価値の向上にむしろプラスに働いたと評価できます。

- [1. Cygames parent company sees \\$4.7 million loss resulting ...](#)
- [2. Konami and Cygames reach settlement in patent lawsuit ...](#)
- [3. “ウマ娘訴訟”でCygamesと和解「ユーザーから遊びを奪うことの ...](#)
- [4. 『ウマ娘』コナミとの特許権侵害訴訟の和解成立の件で、特別 ...](#)
- [5. ニュース「『ウマ娘 プリティーダービー』を巡り運営元とコナミが ...](#)
- [6. Uma Musume records a special loss of 727 million yen due ...](#)
- [7. They finally settled it](#)
- [8. 『ウマ娘』コナミとの特許権侵害訴訟の和解成立の件で](#)
- [9. “ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバー ...](#)
- [10. Cygames、『ウマ娘 プリティーダービー』の特許権侵害訴訟 ...](#)
- [11. Cygames settles Umamusume: Pretty Derby patent lawsuit ...](#)
- [12. Konami and Cygames reach settlement in patent lawsuit ...](#)
- [13. 当社に対する訴訟の和解について | お知らせ | 株式会社 ...](#)
- [14. 訴額40億、『ウマ娘』Cygamesがコナミデジタル ...](#)
- [15. Cygames、コナミデジタルエンタテインメントと和解へ。「ウマ娘 ...](#)
- [16. Konami's \\$26 million lawsuit against Umamusume devs ...](#)
- [17. Konami and Cygames reach settlement in Umamusume](#)
- [18. “ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)

19. [コナミが『ウマ娘』を巡りサイゲームスを訴訟。40億円の損害 ...](#)
20. [Konami's \\$26 million lawsuit against Umamusume devs ...](#)
21. [Cygames and Konami have reached a settlement ...](#)
22. [『ウマ娘』特許訴訟が和解 Cygames×コナミの背景と影響](#)
23. [コナミの主張判明、「ウマ娘40億円訴訟」の深刻度](#)
24. [Konami drops \\$29 million lawsuit against Umamusume](#)
25. [【ウマ娘VSパワプロ】「ウマ娘」特許権侵害訴訟を真面目に ...](#)
26. [『ウマ娘』に40億円もの損害賠償と差止請求―特許権を侵害し ...](#)
27. [Cygames, Konami Settle Lawsuit Over Uma Musume ...](#)
28. [Cygamesがコナミに訴えられた“『ウマ娘』訴訟”、「和解」に至る ...](#)
29. [コナミが「ウマ娘」を巡ってCygamesを提訴特許侵害として ...](#)
30. [Konami and Cygames Settle Umamusume — Pretty Derby](#)
31. [ウマ娘 プリティーダービー』の特許訴訟で和解...今後も安心して ...](#)
32. [『ウマ娘 プリティーダービー』特許侵害訴訟が和解へ Cygames ...](#)
33. [Cygamesとコナミ、「ウマ娘」特許権侵害に関する訴訟について ...](#)
34. [投資家情報](#)
35. [The Six Types of Loss in Cyber Incidents](#)
36. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)
37. [CyberAgent, Inc. — Investor Relations](#)
38. [Full Year 2025 CyberAgent Inc Earnings Presentation ...](#)
39. [決算発表](#)
40. [株式会社サイバーエージェント](#)
41. [Cyber Insurance: The Coverage\(s\) You May Need For a ...](#)
42. [決算:サイバー23年10~12月最終赤字 のれん償却かさむ](#)
43. [IR News | CyberAgent, Inc.](#)
44. [CyberAgent : Releases FY2025 Financial Results and ...](#)
45. [IRニュース](#)
46. [【サイバーエージェント】【4751】IR情報 中期経営計画や決算短信](#)
47. [Accounting for Business Interruption Loss after Cyber Attack](#)
48. [【速報2】サイバーエージェント、78億円の特別損失 ゲームと広告](#)
49. [IR Library | CyberAgent, Inc.](#)
50. [CyberAgent to Announce Full Year FY2025 Results](#)
51. [サイバーエージェント【4751】:2025年9月期 決算説明会資料 ...](#)
52. [2025年9月期 通期決算発表および代表取締役会長 ...](#)

53. [Calculating Economic Damages from a Cyber Event](#)
54. [特別損失計、セグメント間の内部売上高又は振替高](#)
55. [Results Announcement | CyberAgent, Inc.](#)
56. [CyberAgent's FY2025 Results: Strong Growth Across ...](#)
57. [4751 サイバーエージェント – 決算発表資料一覧](#)
58. [2025年9月期 通期決算発表のお知らせ](#)
59. [The Hidden Costs of a Cyberattack: The Impact on Reputation](#)
60. [Information | CyberAgent, Inc.](#)
61. [IR News | CyberAgent, Inc.](#)
62. [\(株\)サイバーエージェント【4751】: 決算情報](#)
63. [企業情報](#)
64. [Losses Incurred in a Data Breach: How the Courts Are ...](#)
65. [Full Overview of CyberAgent](#)
66. [サイバーエージェント: 2025年9月期 決算説明会資料](#)
67. [サイバーエージェント \(4751\) : 決算情報・業績【CyberAgent】](#)
68. [CyberAgent Way 公式オウンドメディア](#)
69. [PHYsICAL LOSSES IN CYBERSPACE](#)
70. [IR Channel | CyberAgent, Inc.](#)
71. [Cyberwarfare and Collateral Damages — GlobalLex](#)
72. [Earnings call transcript: CyberAgent Inc Q4 2025 sees ...](#)
73. [The Nature of Losses from Cyber—Related Events: Risk ...](#)
74. [Disclosure Policy | CyberAgent, Inc.](#)
75. [IR Calendar | CyberAgent, Inc.](#)
76. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)
77. [Konami and Cygames reach settlement in patent lawsuit ...](#)
78. [CyberAgent recorded an extraordinary loss of 727 million ...](#)
79. [【速報2】サイバーエージェント、78億円の特別損失 ゲームと広告](#)
80. [Uma Musume records a special loss of 727 million yen due ...](#)
81. [コナミ、“ウマ娘訴訟”でCygamesと和解「ユーザーから遊びを ...](#)
82. [『ウマ娘』コナミとの特許権侵害訴訟の和解成立の件で](#)
83. [Cygames parent company sees \\$4.7 million loss resulting ...](#)
84. [CyberAgent announced its financial results for the fiscal ...](#)
85. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)
86. [CyberAgent reports a \\$4.7 million loss from the Konami ...](#)

87. [Cygamesがコナミに訴えられた“『ウマ娘』訴訟” — AUTOMATON](#)
88. [ウマ娘訴訟の和解金7億円、でも本当は32億円削減してた話 ...](#)
89. [Cygames settles Umamusume: Pretty Derby patent lawsuit ...](#)
90. [Earnings call transcript: CyberAgent Inc Q4 2025 sees ...](#)
91. [最新コメント10件\(11/16 00:55\)『ウマ娘』コナミとの特許権 ...](#)
92. [CyberAgent reported a significant profit increase ...](#)
93. [前ポストに誤解を招く可能性のある表現があったため、該当 ...](#)
94. [サイバーエージェント、広告事業が減収減益の危機 正念場のAI ...](#)
95. [Konami sues over training system patent](#)
96. [CyberAgent Inc Q1—2023 Earnings Call](#)
97. [決算:サイバー23年10~12月最終赤字 のれん償却かさむ](#)
98. [CyberAgent Releases FY2025 Financial Results and ...](#)
99. [ウマ娘 プリティーダービー』の特許訴訟で和解...今後も安心して ...](#)
100. [【サイバーエージェント決算説明会】19年9月期は下方修正後 ...](#)
101. [Konami drops \\$29 million lawsuit against Umamusume](#)
102. [\(Correction\) FY2025 First Quarter Consolidated Financial Results](#)
103. [【グラブル】2025年9月期サイバーエージェント決算でコナミとの ...](#)
104. [FBI struggles to retain top cyber talent](#)
105. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバー ...](#)
106. [サイバーエージェント徹底解剖:ABEMAの未来、広告・ゲーム ...](#)
107. [Konami and Cygames settle the patent lawsuit over ...](#)
108. [Internal Control System | CyberAgent, Inc.](#)
109. [5カ年の業績](#)
110. [CygamesとKONAMIが和解『ウマ娘 プリティーダービー』特許 ...](#)
111. [【株価が動いた理由】サイバーエージェント +15.08](#)
112. [Konami's \\$26 million lawsuit against Umamusume devs ...](#)
113. [CyberAgent \(4751\) News Flow](#)
114. [AbemaTV、債務超過1100億円超 ネットフリ協業で探る打開策](#)
115. [Konami and Cygames reach settlement over Umamusume ...](#)
116. [CyberAgent FY2025 slides: Record profits, cautious 2026 ...](#)
117. [CyberAgent Cancels Planned Company Split Due ...](#)
118. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバー ...](#)
119. [2025年11月の記事一覧 — ITmedia NEWS](#)
120. [パテントサロン 特許・知的財産情報サイト](#)

121. [「新ウマ娘」のYahoo！リアルタイム検索 － X\(旧Twitter\)を ...](#)
122. [「大手町・神田サテライト」新本社 1階に移転オープン！](#)
123. [「海賊版サイトへのCDN提供継続」で約5億円の損害賠償命令](#)
124. [業界・製品動向 － ITmedia NEWS](#)
125. [ロイヤリティー」に関する、538件の知財ニュース](#)
126. [「サイバーエージェント」のYahoo！リアルタイム検索](#)
127. [チームのタスク管理・プロジェクト管理ツール「スーツアップ」 ...](#)
128. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバーエージェントが発表 内訳は明かさず － ITmedia NEWS](#)
129. [コナミ、“ウマ娘訴訟”でCygamesと和解 「ユーザーから遊びを奪うことのないよう」 － ITmedia NEWS](#)
130. [サイバーエージェント\(4751\) 東証プライム 決算 － 株式市況](#)
131. [決算発表](#)
132. [2025年9月期 通期決算発表および代表取締役会長 ...](#)
133. [株式会社サイバーエージェント － 2025年度9月期の通期決算を ...](#)
134. [今期経常は500億～600億円、2円増配へ | 決算速報](#)
135. [投資家情報](#)
136. [サイバーエージェント2025年度決算：過去最高益を記録も2026 ...](#)
137. [サイバーAが急落、26年9月期の大幅減益予想を嫌気](#)
138. [2025年9月期 通期決算発表のお知らせ](#)
139. [サイバーエージェント、25年9月期決算は増収増益 増配も発表](#)
140. [サイバーエージェント【4751】：2025年9月期 決算短信【日本基準 ...](#)
141. [サイバーエージェント、25年9月期決算は営業益79%増の717 ...](#)
142. [2025年9月期 通期決算発表および代表取締役会長・代表取締役社長の異動等のお知らせ | 株式会社サイバーエー
ジェント](#)
143. [決算発表 | 株式会社サイバーエージェント](#)
144. [Cygames parent company sees \\$4.7 million loss resulting ...](#)
145. [当社に対する訴訟の和解について | お知らせ | 株式会社 ...](#)
146. [『ウマ娘』特許訴訟が和解 Cygames×コナミの背景と影響](#)
147. [Konami and Cygames Settle Umamusume － Pretty Derby](#)
148. [コナミ、“ウマ娘訴訟”でCygamesと和解「ユーザーから遊びを ...](#)
149. [ニュース「『ウマ娘 プリティーダービー』を巡り運営元とコナミが ...](#)
150. [Konami and Cygames reach settlement in patent lawsuit ...](#)
151. [『ウマ娘』コナミとの特許権侵害訴訟の和解成立の件で](#)
152. [ウマ娘訴訟の争点はどこ？ コナミに聞いた 回答全文「遊びを ...](#)
153. [Cygames settles Umamusume: Pretty Derby patent lawsuit ...](#)

154. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)
155. [ウマ娘 プリティーダービー』の特許訴訟で和解...今後も安心して ...](#)
156. [Konami's \\$26 million lawsuit against Umamusume devs ...](#)
157. [Cygamesがコナミに訴えられた“『ウマ娘』訴訟”、「和解」に至る ...](#)
158. [和解は「敗北」ではない——コナミ・ウマ娘訴訟が示した“知財の ...](#)
159. [Cygames, Konami Settle Lawsuit Over Uma Musume ...](#)
160. [ウマ娘訴訟の和解金7億円、でも本当は32億円削減してた話 ...](#)
161. [コナミの主張判明、「ウマ娘40億円訴訟」の深刻度](#)
162. [Konami and Cygames reach settlement over Umamusume ...](#)
163. [『ウマ娘』を巡るCygamesとコナミの訴訟、和解へーサイゲ側は ...](#)
164. [コナミが対サイゲームスの訴訟で使用した\(と思われる\)特許 ...](#)
165. [Konami sues over training system patent](#)
166. [Cygamesとコナミ、「ウマ娘」特許権侵害に関する訴訟について ...](#)
167. [コナミと和解『ウマ娘』特許権に関する訴訟で「紛争の早期解決」](#)
168. [Cygamesとコナミ、ウマ娘特許侵害訴訟で和解成立](#)
169. [Cygames、『ウマ娘 プリティーダービー』の特許権侵害訴訟 ...](#)
170. [『ウマ娘』コナミとの特許権侵害訴訟の和解成立の件で、特別 ...](#)
171. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)
172. [Konami and Cygames Settle Umamusume — Pretty Derby](#)
173. [この記事が言いたいことは「サイゲが和解金でコナミに7億円 ...](#)
174. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバー ...](#)
175. [サイバーエージェント、反落「ウマ娘」訴訟を嫌気](#)
176. [Cygames parent company sees \\$4.7 million loss resulting ...](#)
177. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)
178. [ウマ娘 プリティーダービー』の特許訴訟で和解...今後も安心して ...](#)
179. [ウマ娘訴訟”でCygamesと和解「ユーザーから遊びを奪うことの ...](#)
180. [Cygames settles Umamusume: Pretty Derby patent lawsuit ...](#)
181. [特許権侵害に関する訴訟によって特別損失として7億2700万円 ...](#)
182. [コナミ側で特別利益として7億が計上されてなかったから純粋に ...](#)
183. [コナミの主張判明、「ウマ娘40億円訴訟」の深刻度](#)
184. [They finally settled it](#)
185. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバー ...](#)
186. [Cygamesとコナミ、「ウマ娘」特許権侵害に関する訴訟について ...](#)
187. [【材料】サイバーが反落、「ウマ娘」特許権侵害でコナミが提訴](#)

188. [Konami and Cygames reach settlement in patent lawsuit ...](#)
189. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバー ...](#)
190. [【悲報】ウマ娘サイゲさん、コナミと和解したはずなのに7億円も ...](#)
191. [『ウマ娘』コナミとの特許権侵害訴訟の和解成立の件で](#)
192. [Konami and Cygames reach settlement over Umamusume ...](#)
193. [株式会社サイバーエージェント](#)
194. [【ウマ娘】和解金か？ サイゲがコナミとの和解成立の件で](#)
195. [前ポストに誤解を招く可能性のある表現があったため、該当 ...](#)
196. [Konami and Cygames settle the patent lawsuit over ...](#)
197. [【ウマ娘】コナミとの訴訟でサイゲが特別損失7億2700万円を ...](#)
198. [当社に対する訴訟の和解について | お知らせ | 株式会社 ...](#)
199. [Konami's \\$26 million lawsuit against Umamusume devs ...](#)
200. [Cygamesがコナミに訴えられた“『ウマ娘』訴訟”、「和解」に至る ...](#)
201. [ウマ娘訴訟の和解金7億円、でも本当は32億円削減してた話 ...](#)
202. [『ウマ娘』コナミとの特許権侵害訴訟の和解成立の件で、特別 ...](#)
203. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバーエージェント ...](#)
204. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上——サイバー ...](#)
205. [【IT NEWS】“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上 サイバー ...](#)
206. [コナミの主張判明、「ウマ娘40億円訴訟」の深刻度](#)
207. [“ウマ娘訴訟”で特損7億2700万円計上サイバーエージェントが ...](#)
208. [サイバーエージェント、反落「ウマ娘」訴訟を嫌気](#)
209. [前ポストに誤解を招く可能性のある表現があったため、該当 ...](#)
210. [ウマ娘訴訟の和解金7億円、でも本当は32億円削減してた話 ...](#)
211. [株式会社サイバーエージェント](#)
212. [ウマ娘 プリティーダービー』の特許訴訟で和解...今後も安心して ...](#)
213. [パテントサロン 特許・知的財産情報サイト](#)
214. [【ウマ娘】サイバーエージェント25年度通期決算分析及び展望](#)
215. [Cygamesがコナミに訴えられた“『ウマ娘』訴訟”、「和解」に至る ...](#)
216. [「ウマ娘」ゲーム訴訟の行方を占う。今わかっている経緯と ...](#)