

# ソフトウェア定義型戦争：ウクライナ軍事DXが書き換える現代戦のパラダイム

## デジタル指揮統制とキルチェーンの圧縮



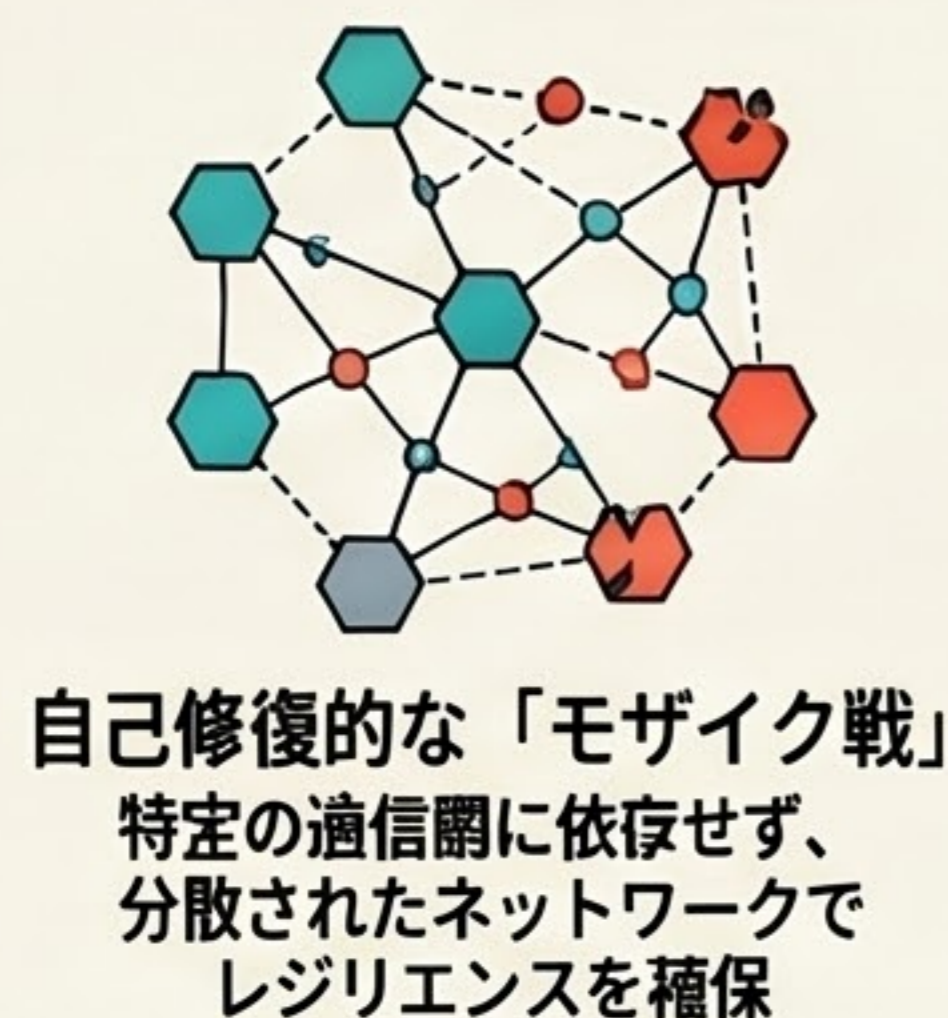
キルチェーン (数時間) - 従来型



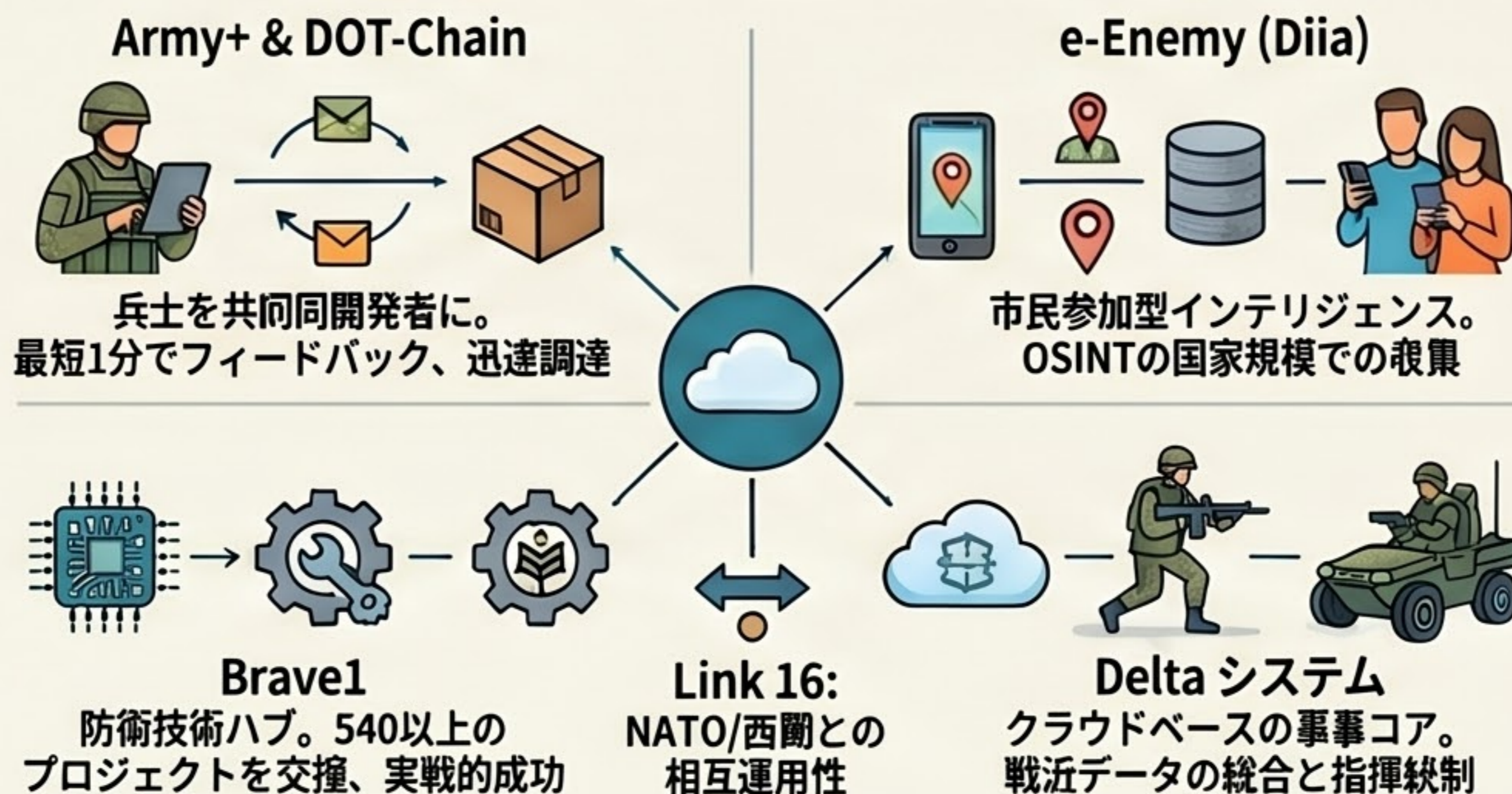
キルチェーン (数分・数秒) - Delta



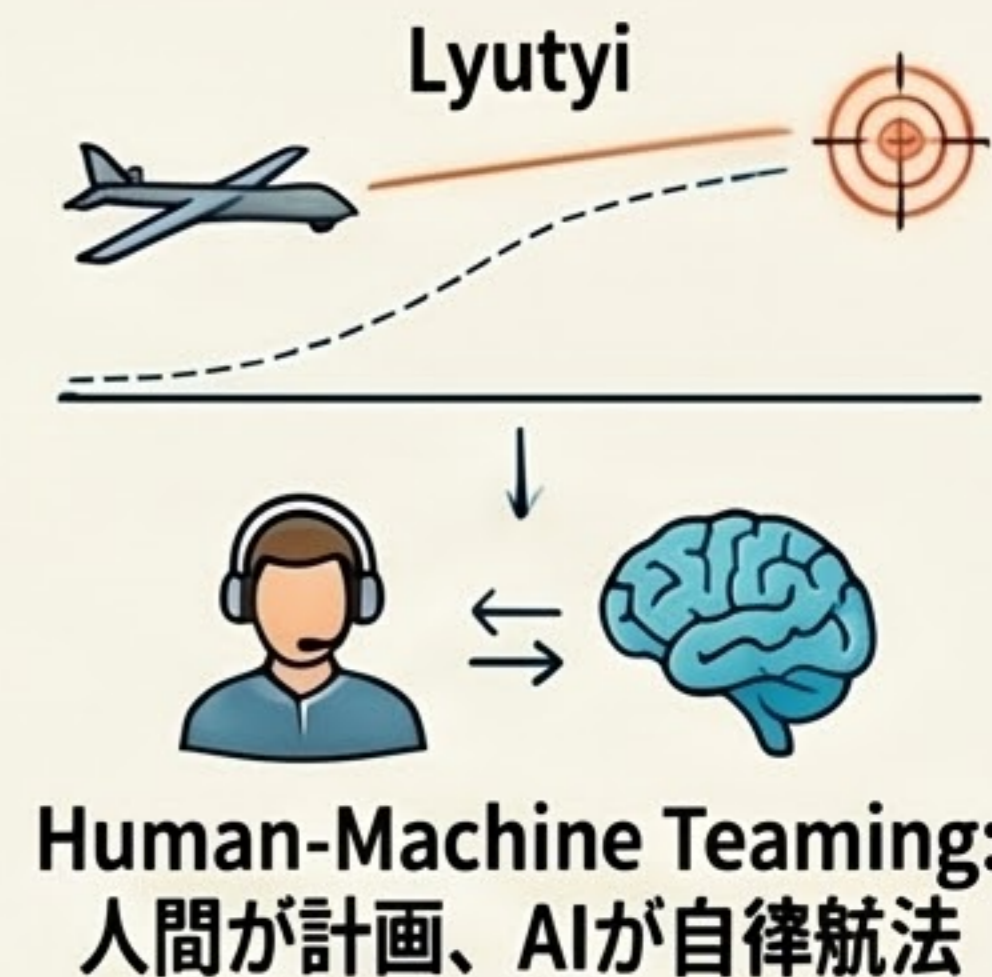
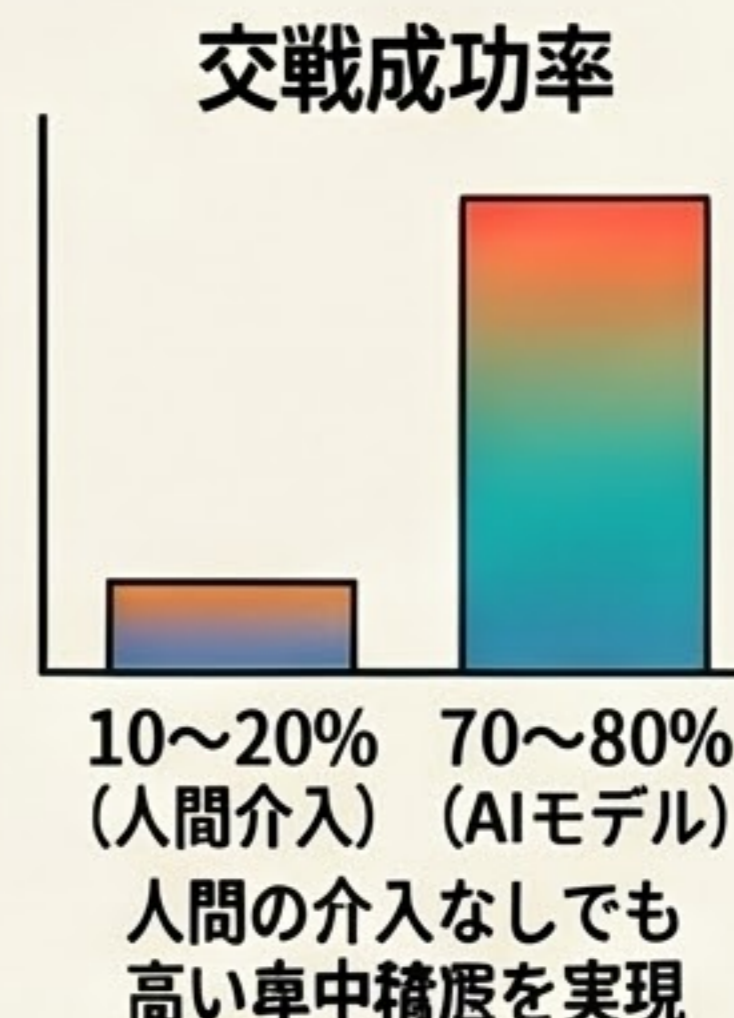
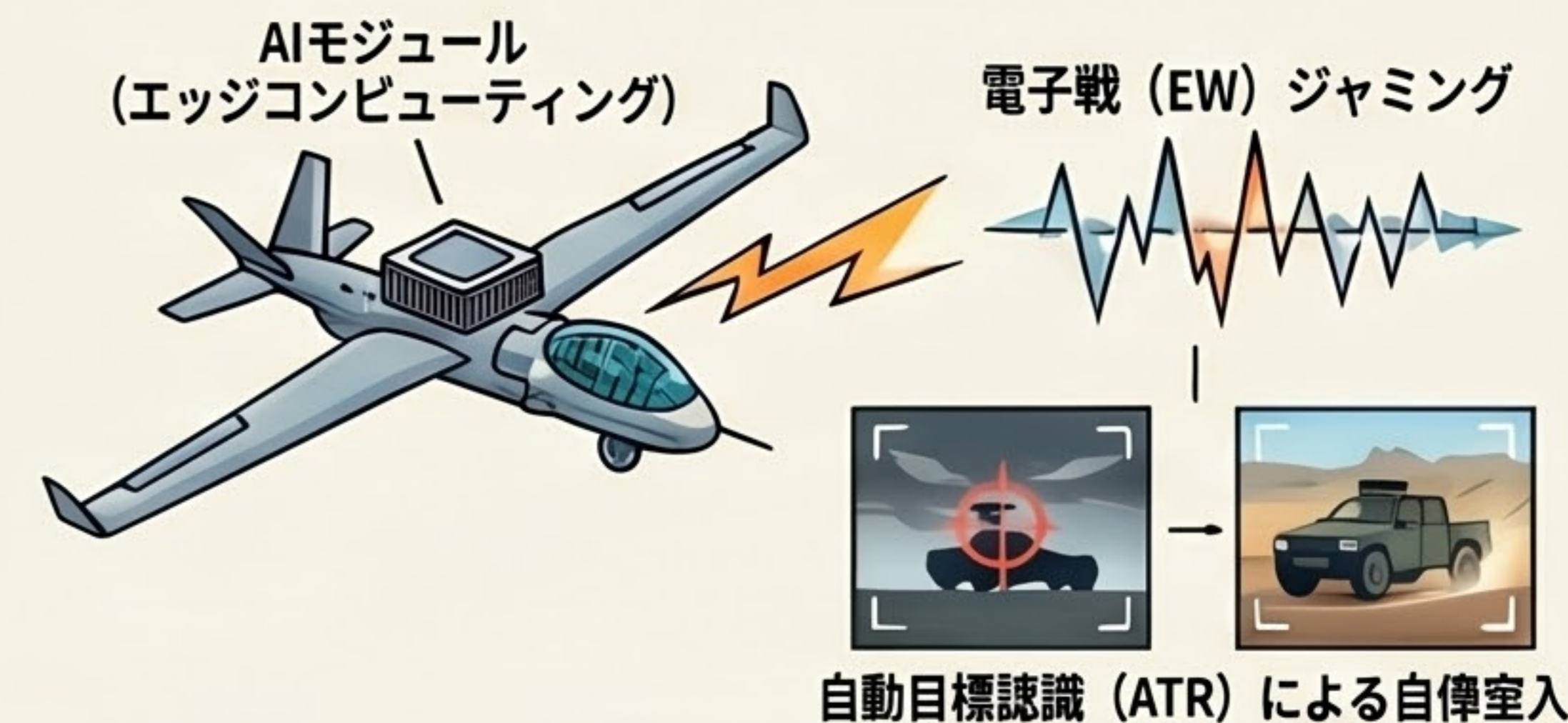
チョルノバイウカでの22回以上の攻撃事例



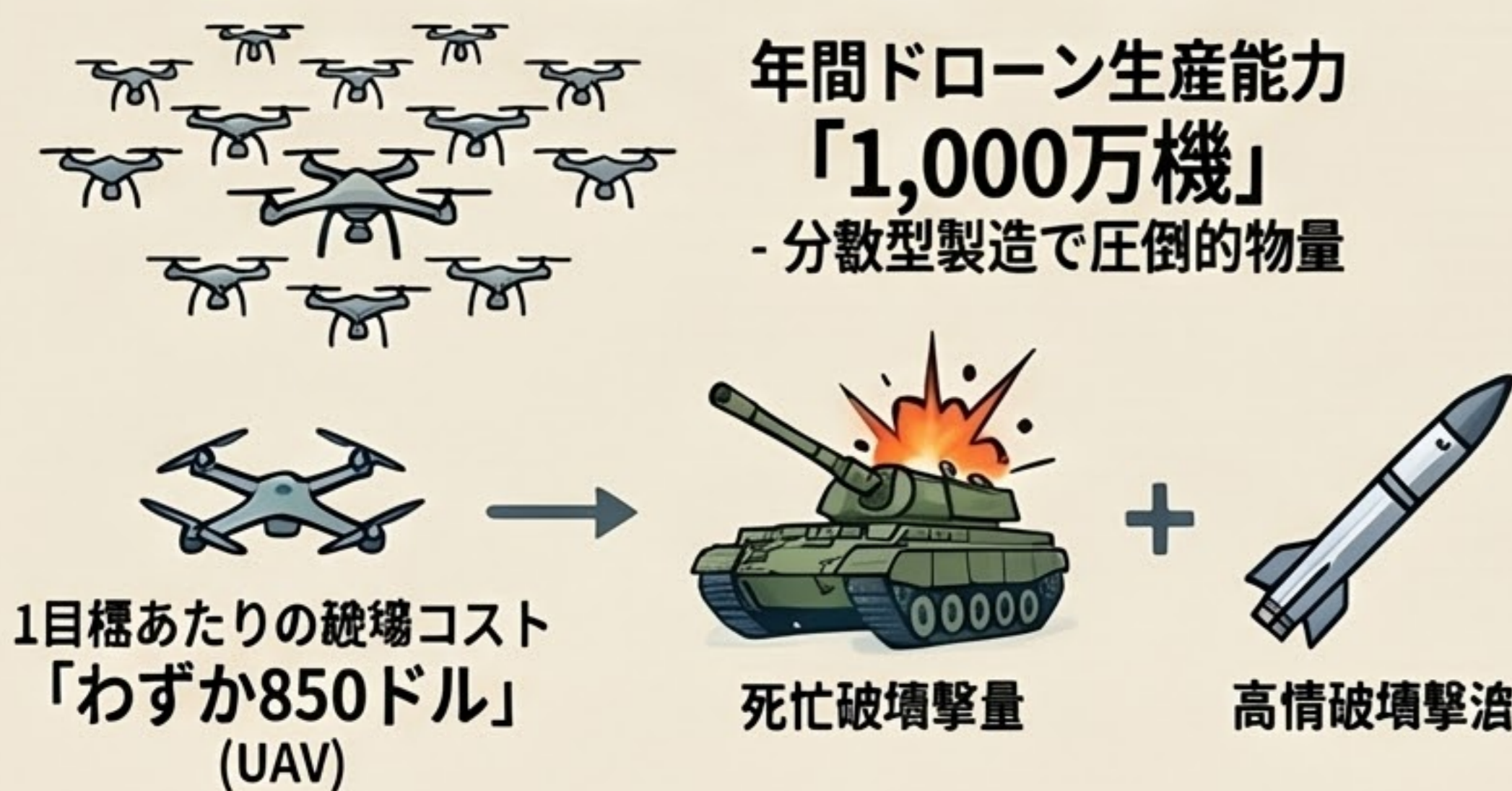
## 国家総動員の軍民融合エコシステム



## AIと自律型兵器：電子戦環境下での適応



## 非対称戦の経済性と海洋戦の変容



## 戦略的課題：サプライチェーンの脆弱性

