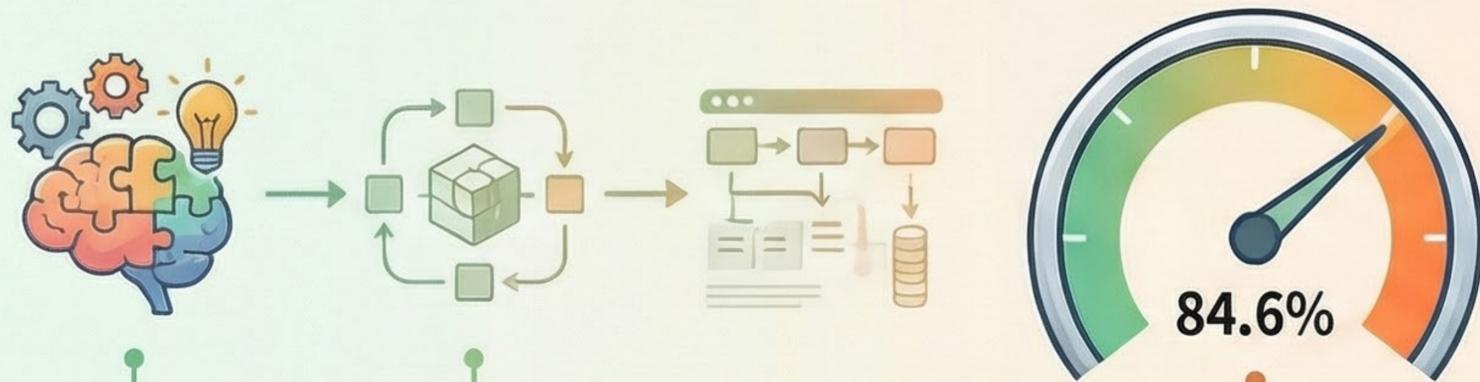


# ARC-AGI タイムライン比較：静的なパズルから動的なエージェント知能へ

AIの真の推論能力を測るベンチマーク「ARC-AGI」は、第2世代で70%の壁を突破したが、新たに公開された第3世代では「動的エージェント知能」が求められ、難易度が飛躍的に上昇した。

## ARC-AGI-2：約11ヶ月でのマイルストーン達成

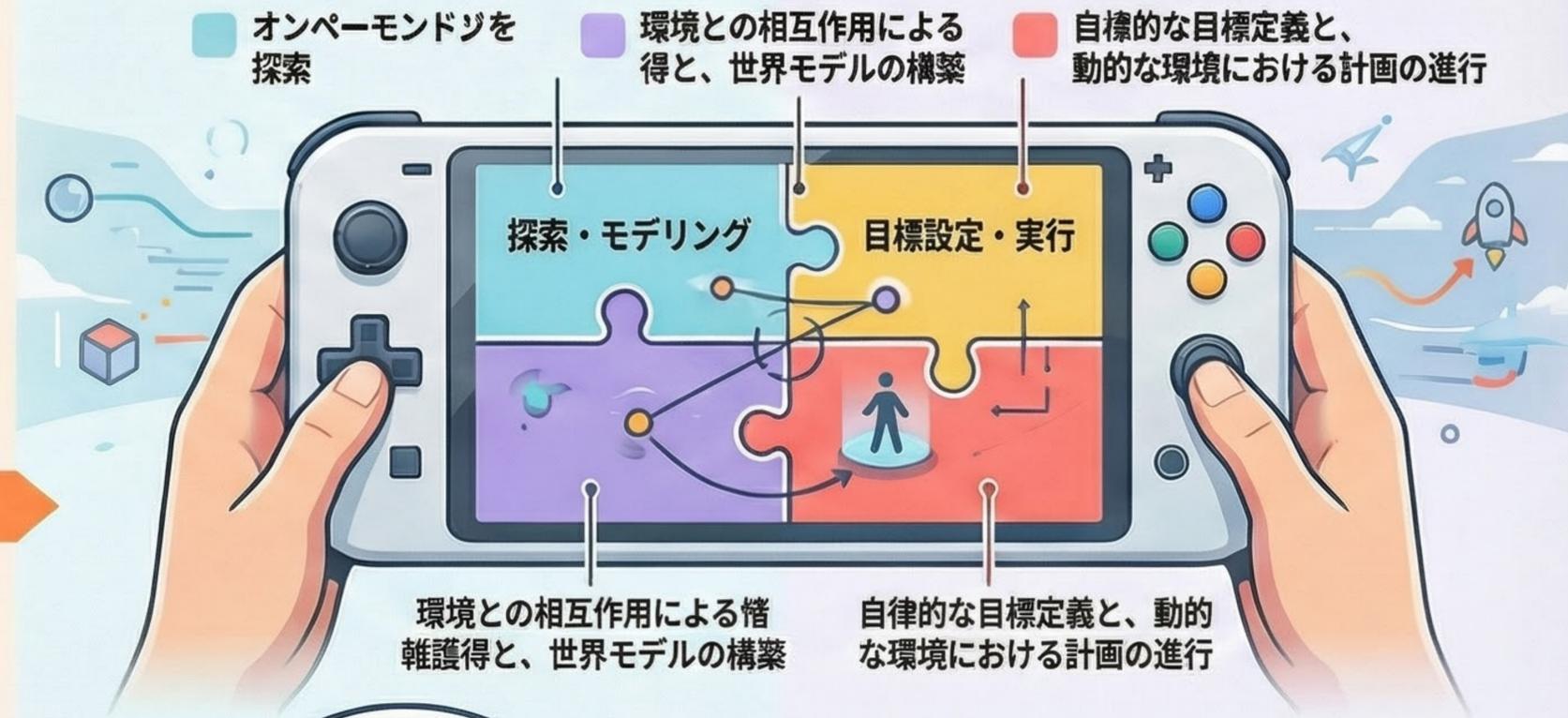


2025年3月  
公開

公開から325日で70%を突破  
Gemini 3 Deep Thinkが2026年2月に  
84.6%を記録した。

静的なパズル解決能力の証明  
リファインメントループ等の導入により、  
受動的な流動性知能が大きく進展した。

## ARC-AGI-3：未知の領域へのパラダイムシフト



現在の正答率は1%未満  
既存のAIアーキテクチャでは、エージェ  
ント的な課題にはほぼ対応できていない。



70%達成には1.5年～2年以上が必要  
単なる規模拡大ではなく、自律的な探索や目  
標設定といった根本的な技術革新が不可欠。