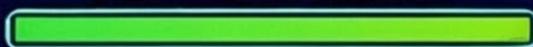


# ARC-AGI-3: AIと人間の「知能」の差を暴く新機軸

2026年3月26日に公開された世界初のインタラクティブ推論ベンチマーク。  
未知の環境で自ら学習するAIの能力を測定し、人間と最新AIの衝撃的な性能差を浮き彫りにした。

## LEVEL 1: 人間 vs AI (絶望的な「知能」の格差)

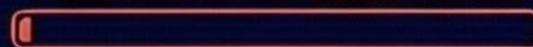
PLAYER 1: HUMAN



SCORE: 100%

未知の環境への柔軟な適応に即座に対応。

PLAYER 2: AI (最新モデル)



SCORE: <1%

最先端モデルですら、未知の環境に全く動が立たない。想当たり学習。



## FIGHTER STATS

比較項目	PLAYER 1: HUMAN (人間)	PLAYER 2: AI (最先端モデル)
ARC-AGI-3 スコア	100%	1% 未満
学習スタイル	少ない試行でルールを推測	総当たり (ブルートフォース)
適応能力	未知の状況に即座に対応	認知データの組み合わせに依存

## 評価軸: 暗記 : 行動効率



暗記 (OLD)



行動効率 (NEW)

正答率だけでなく、クリアまでに要した試行確認の少なさを重視。



フランソワ・ショレ

知能の本質は「スキル習得の効率」。



## LEVEL 2: インタラクティブ推論を構成する4つの中核能力



### 1. 即時学習と探索

未知の即座にその場で組み替え、自らの行動で情報を検索。



### 2. 記憶と目標獲得

過去の経験を参照し、暗示されないゴールを目指す探索。



### 3. 2026年3月26日: 正式ローンチ

開封者ツール公開を経て、AGI研究を加速させる両意率が確立。



### 4. 未知の挑戦