

# Gemini 3 Flash と Agentic RL: AI 性能のパラダイムシフトと次世代フラッグシップへの展望

Gemini 3 pro

## 1. 序論: AI 開発における「Flash」の再定義と逆転現象

2025年12月、Google DeepMind が発表した「Gemini 3 Flash」は、人工知能業界における既存の常識を覆すマイルストーンとなりました。従来、AI モデルの命名規則において「Flash」という接尾辞は、軽量化、高速化、低コスト化を意味し、その代償として推論能力や複雑なタスク処理能力において上位の「Pro」や「Ultra」モデルに劣るというのが暗黙の了解でした。しかし、Gemini 3 Flash は、特定の、しかも極めて高度な推論とコーディング能力を要するベンチマークにおいて、同時期に展開されていた上位モデル「Gemini 3 Pro (Preview)」を凌駕するという「逆転現象」を引き起こしました<sup>1</sup>。

この現象は単なるモデルの更新やパラメータ調整の結果ではなく、学習パラダイムの根本的な革新を示唆しています。その核心にある技術として特定されているのが「Agentic Reinforcement Learning(エージェント強化学習、以下 Agentic RL)」です<sup>4</sup>。本レポートでは、Gemini 3 Flash の技術的詳細、その性能を飛躍させた Agentic RL の深層メカニズム、そしてこの技術が次期フラッグシップモデル「Gemini 3 Pro」の正式版(General Availability: GA)に適用された際に予測される地殻変動について、包括的に分析します。我々は今、AI が単なる「テキスト生成器」から、自律的に思考し行動する「エージェント」へと進化する歴史的な転換点を目指しています。

## 2. Gemini 3 エコシステムの進化と Flash の位置付け

### 2.1 Gemini モデルファミリーの変遷

Google の Gemini プロジェクトは、マルチモーダルネイティブなモデルとして 1.0 時代から進化を続けてきました。1.5 シリーズにおけるロングコンテキスト(100万トークン超)の実装を経て、2.5 シリーズでは推論速度と精度のバランスが追求されました。そして 2025 年後半に登場した Gemini 3 シリーズは、単なる性能向上にとどまらず、「推論(Reasoning)」と「行動(Agency)」の統合を目指した設計となっています<sup>5</sup>。

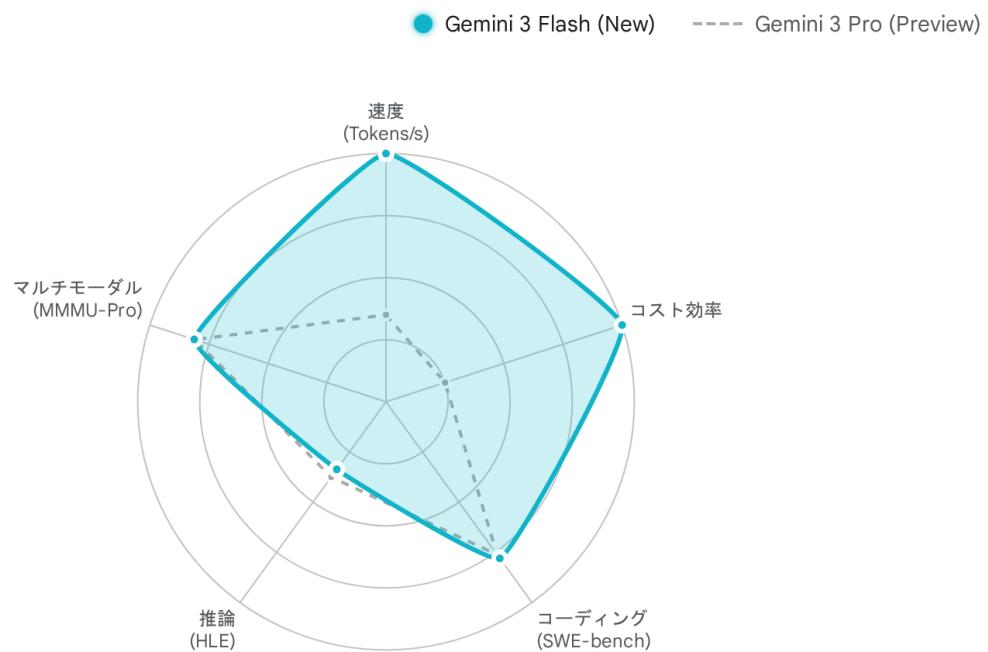
Gemini 3 シリーズの展開において特筆すべきは、Google が採用した「戦略的ロールアウト」です。通常であれば、最高性能の技術はまずフラッグシップモデル(Pro や Ultra)に投入され、その後、蒸留(Distillation)技術などを通じて軽量モデル(Flash)にトリクルダウンされます。しかし、Gemini 3 Flash のリリースにおいては、最先端の学習手法である Agentic RL が、Pro モデルのプレビュー版よりも後に、そしてより洗練された形で Flash に実装された形跡があります。これは、軽量モデルを「実験場」としてではなく、実用的なエージェントワークフローの中核エンジンとして再定義しようとする Google の意図が読み取れます。

### 2.2 Gemini 3 Flash の技術的プロファイル

Gemini 3 Flash は、従来の「軽量モデル」の枠を超えたスペックを有しています。

- 推論速度とコスト: Gemini 2.5 Pro と比較して 3 倍の速度を誇りながら、コストは数分の一に抑えられています。これは、大規模なエージェントワークフロー(数千回の API コールを伴うタスク)において経済的な実現可能性を担保します<sup>7</sup>。
- マルチモーダル推論: テキストだけでなく、画像、音声、動画をネイティブに理解し、それらを横断した推論が可能です。特に動画入力から即座に行動計画を生成する能力は、実世界のアプリケーションにおいて重要です<sup>9</sup>。
- 「Thinking」プロセスの統合: ユーザーのクエリの複雑さに応じて、内部的な推論ステップ(Thinking Level)を動的に調整する機能が組み込まれています。これにより、単純なタスクは即座に、複雑なタスクは時間をかけて深く思考するという、人間のような柔軟性を獲得しています<sup>2</sup>。

## パラダイムシフト : Gemini 3 Flash vs Pro (Preview)



Gemini 3 Flashは速度とコスト効率で圧倒しつつ、Agentic RLの効果によりコーディング能力（SWE-bench）でPro Previewを上回るという特異なプロファイルを示している。

Data sources: [Times of India](#), [Google Blog](#), [Vertu](#), [Google DeepMind](#)

## 3. 核心技術: Agentic Reinforcement Learning (Agentic

## RL) の深層

Gemini 3 Flash の飛躍的な性能向上の鍵とされる「Agentic RL」は、従来の強化学習の手法を大規模言語モデル(LLM)のエージェント的な振る舞いに特化させて進化させたものです。ここでは、関連する研究論文や技術レポートに基づき、そのメカニズムを解剖します。

### 3.1 従来の RLHF の限界と Agentic RL の必要性

これまで LLM の調整(アライメント)に用いられてきた RLHF(Reinforcement Learning from Human Feedback)は、主に「人間にとて好みい回答」を生成することに主眼を置いていました。しかし、このアプローチには、エージェントとして自律的にタスクを遂行させる上で致命的な限界があります。

1. 結果主義の弊害: 従来の RLHF は、主に出力された最終的なテキストに対する評価(報酬)に基づいています。しかし、複雑な推論やコーディングタスクでは、最終結果が正しくてもプロセスが非効率であったり、偶然正解した場合などがあり、適切な学習信号を送ることが困難です。
2. 報酬のスパース性(**Sparsity**): エージェントが数百ステップに及ぶ行動(ツールの使用、検索、コード実行など)を行う場合、最終的に成功したか失敗したかという報酬だけでは、途中のどの行動が良くてどれが悪かったかを特定(クレジットアサインメント)することが極めて困難になります<sup>10</sup>。
3. 環境相互作用の欠如: RLHF は静的なデータセットに対する選好学習が主ですが、エージェントは動的な環境(コードインタプリタや API)からのフィードバック(エラーメッセージや実行結果)から学ぶ必要があります。

### 3.2 Agentic RL のメカニズム: 思考と行動のループ

Agentic RL は、モデルを静的なテキスト生成器ではなく、環境と相互作用する「エージェント」として扱います。その学習プロセスは、以下の要素によって構成されています。

#### 3.2.1 暗黙的なステップ報酬 (**Implicit Step Rewards**) と iStar

DeepMind の研究チームが提案した「iStar (Implicit Step Rewards for Agentic RL)」は、Agentic RL の核心的な技術の一つと考えられます。iStar は、明示的なステップごとのラベル付け(人間が一行ずつ評価すること)を行わずに、成功した軌跡(Trajectory)と失敗した軌跡全体の比較から、逆説的に「各ステップの貢献度(報酬)」を推定する技術です<sup>10</sup>。

具体的には、プロセス報酬モデル(PRMs: Process Reward Model)と方策モデル(Policy Model)を交互に最適化することで、成功につながる中間ステップ(例えば、正しい検索クエリの発行や、適切なデバッグコードの記述)に対して高い報酬を割り当てます。これにより、モデルは「正解」だけでなく、「正解に至るための正しい手順」を学習することが可能になります。

#### 3.2.2 自己修正と rStar

Microsoft の研究で示された「rStar (Reasoning Star)」のようなアプローチも、Agentic RL の文脈で重要です。これは、モデルが自身の生成した推論ステップやコード実行結果を「自己検証」し、エラーがあれば自ら修正するプロセスを強化学習に組み込むものです<sup>11</sup>。

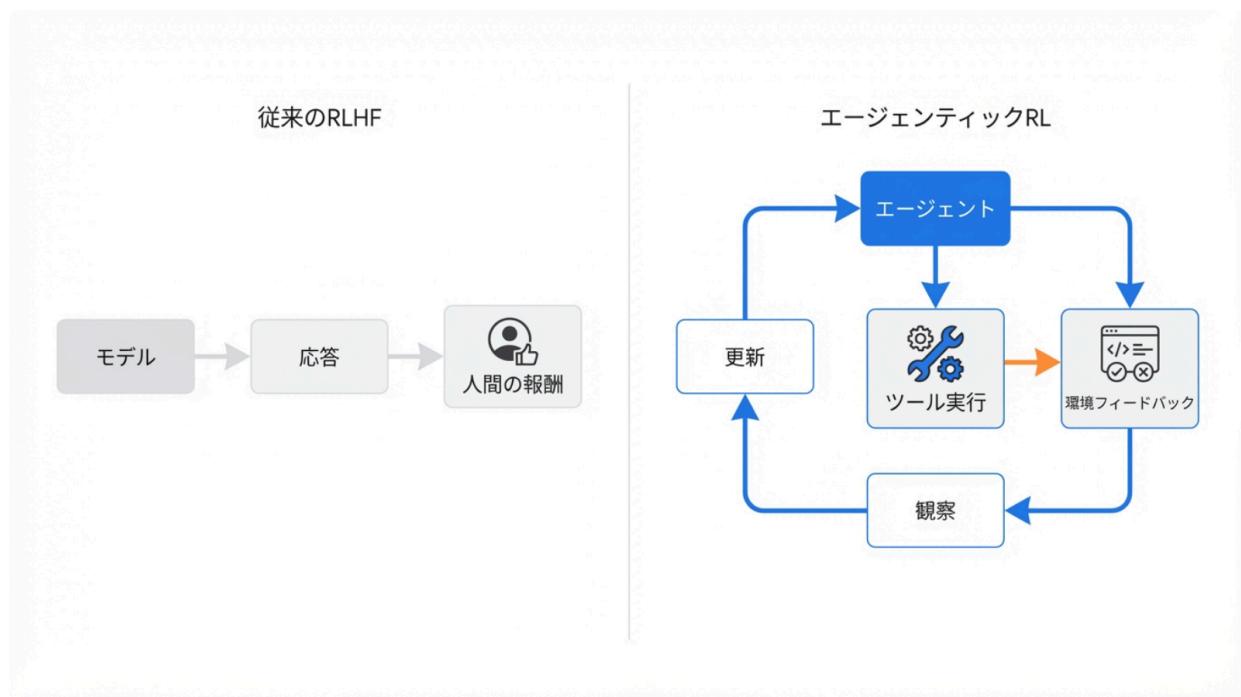
Gemini 3 Flashにおいては、特にコーディングタスクにおいて、一度書いたコードを実行し、エラーが出た場合にそのエラーメッセージを読んで修正するという「自己治癒(Self-healing)」的な挙動が強

化されています。これは、モデルが「間違えないこと」だけでなく「間違いから回復すること」を学習した成果と言えます。

### 3.2.3 効率的なスケーリングシステム EARL

Agentic RL の実装には膨大な計算資源が必要です。エージェントが思考し、ツールを使い、環境からのフィードバックを受けるという一連のプロセス(ロールアウト)は、単純なテキスト生成よりもはるかにコストがかかります。これを解決するために、「EARL (Efficient Agentic Reinforcement Learning)」のようなシステムアーキテクチャが採用されています<sup>13</sup>。EARL は、並列処理の最適化やデータ転送の効率化を行い、大規模なコンテキストを持つエージェントの学習を現実的な時間とコストで可能にします。これにより、Gemini 3 Flash のような商用モデルへの Agentic RL 適用が可能になりましたと考えられます。

## 進化する学習パラダイム：RLHF vs Agentic RL



左：従来のRLHFは人間の好み（Preference）に基づく単発のフィードバック。右：Agentic RLはツール実行環境からの動的なフィードバックとマルチターンの試行錯誤ループを含む。

### 3.3 なぜ「Flash」が先行したのか？

市場の観測や技術的な推論<sup>4</sup>によれば、Gemini 3 Flash が Pro (Preview) を上回るスコアを出した背景には「タイミング」の要因があります。Gemini 3 Pro のレビュー版がリリースされた 2025 年 11 月時点では、DeepMind 内部で Agentic RL のパイプラインが大規模モデルへの適用に対して完全

には最適化されていなかった、あるいは安定性の検証中であった可能性があります。一方、パラメータ数が少なくトレーニングのイテレーション(試行回数)を高速に回せる Flash モデルは、この新しい学習手法を適用するのに理想的な候補でした。結果として、12 月にリリースされた Gemini 3 Flash は、\*\*「最新鋭の学習脳(Agentic RL)を持った軽量な身体」として登場し、一世代前の学習手法(または不完全な Agentic RL)を持つ「巨大な身体(Pro Preview)」\*\*を、特定の技能において凌駕するという現象を引き起こしました。これは、AI の性能決定要因において、モデルサイズ(Scaling Law)と同様に、ポストトレーニングの質(Agentic Alignment)がいかに重要かを示しています。

## 4. 性能分析：ベンチマークが語る真実

Gemini 3 Flash の真価は、従来のチャットボット的なベンチマークではなく、エージェントとしての能力を測るテストにおいて発揮されています。

### 4.1 SWE-bench Verified：エンジニアリング能力の革命

「SWE-bench Verified」は、実際の GitHub リポジトリから抽出された課題(Issue)に対し、AI がコードベース全体を理解し、修正パッチを作成し、テストをパスできるかを評価するベンチマークです。これは、単なるコードスニペットの生成ではなく、ソフトウェアエンジニアとしての総合力を問うものです。

モデル	SWE-bench Verified スコア	意味合い
Gemini 3 Flash	78.0%	Google モデル内最高スコア <sup>2</sup>
Gemini 3 Pro (Preview)	76.2%	フラッグシップモデル(11月時点)
Claude 3.5 Sonnet	~50-60%台	以前のコーディング特化モデルの雄
Gemini 2.5 Pro	59.6%	前世代のハイエンド

Gemini 3 Flash が 78.0% というスコアを叩き出し、Pro モデルすら上回った事実は衝撃的です。これは、Agentic RL によって強化された「試行錯誤能力」と「ツール使用能力」が、純粋な知識量や推論能力の差を埋め、さらには逆転させたことを意味します。開発者にとって、これは「安価で高速なモデルが、最も優秀なコーディングアシスタントである」という実利的なメリットに直結します。

### 4.2 Humanity's Last Exam (HLE)：推論能力のフロンティア

「Humanity's Last Exam (HLE)」は、既存のベンチマーク(MMLU など)が AI によって飽和(スコア

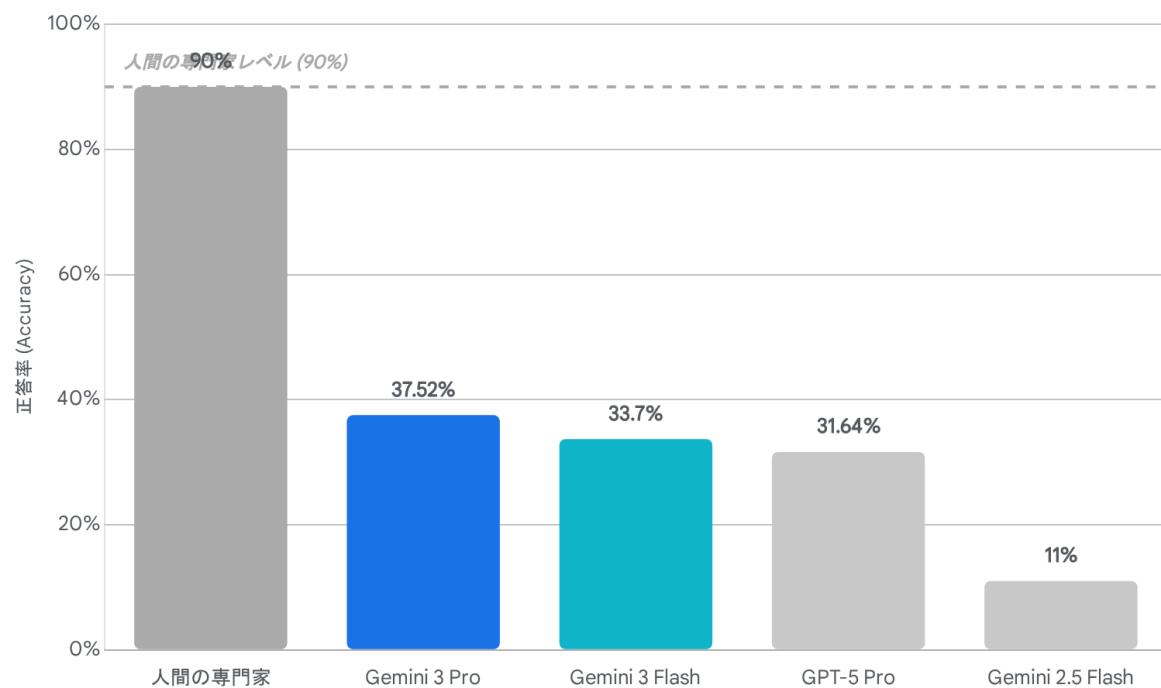
90% 超え)してしまったことを受け、Center for AI Safety と Scale AI によって開発された「人類最後の試験」です。数学、物理、法律、人文科学など多岐にわたる分野の、専門家レベルの難問で構成されており、単純なパターンマッチングでは解けないように設計されています<sup>14</sup>。

- 人間の専門家スコア: ~90%
- Gemini 3 Flash スコア: 33.7% (ツールなし)<sup>7</sup>
- Gemini 2.5 Flash スコア: 11%

一見すると 33.7% は低いように見えますが、前世代の Flash が 11% であったこと、そして多くのトップモデルが 20-30% 台に留まっていることを考慮すると、これは劇的な進化です。Gemini 3 Pro (Preview) の 37.5% に肉薄しており、軽量モデルでありながら「博士号レベル」の推論の片鱗を見せていることは、Agentic RL による思考プロセスの深化を裏付けています。

## 人類最後の試験 (HLE) : AI vs 人間の専門家

● Gemini 3 Pro ● Gemini 3 Flash ● 人間の専門家 ● その他



現在のAIモデルにとってHLEがいかに高い壁であるかを示す。Gemini 3 Flashは軽量モデルながら、上位モデルに匹敵する推論能力を発揮している。

Data sources: [Business Today](#), [Wikipedia](#), [Intuition Labs](#)

## 4.3 マルチモーダルとその他の指標

MMMU-Pro(マルチモーダル理解)においても、Flash は 81.2% を記録し、Pro モデルと同等の水準に達しています<sup>9</sup>。これは、Agentic RL がテキストだけでなく、視覚情報の処理や、それに基づいた行動決定においても有効であることを示唆しています。動画を見て「ゴルフのスイングを改善するプラン」を立てたり、手書きのスケッチから「機能するアプリのコード」を生成したりといったタスクは、まさにこの能力の賜物です。

## 5. Google Antigravity と開発者エコシステムへの影響

Gemini 3 Flash の性能向上は、Google が新たに展開する開発プラットフォーム「Google Antigravity」と密接に連動しています<sup>16</sup>。Antigravity は「エージェントファースト」の IDE(統合開発環境)であり、AI が単なるコード補完ツールではなく、自律的にタスクを遂行するパートナーとして機能することを前提としています。

この環境において、Gemini 3 Flash は以下の理由から中核的な役割を果たします。

1. 低レイテンシ: エージェントが思考と実行のループを高速に回すため、待ち時間が少なく、開発者の「フロー」を阻害しません。
2. 高信頼性のツール使用: Agentic RL で鍛えられた Flash は、ターミナル操作やブラウザ操作のミスが少なく、複雑なリファクタリングやテストの自動化を任せることができます。
3. 透明性: Antigravity はエージェントの行動ログ(アーティファクト)を可視化しますが、Flash の論理的な思考プロセス(Thinking Process)は人間にとっても理解しやすく、デバッグや協働が容易です。

## 6. 未来展望: Gemini 3 Pro GA 版と「最強モデル」の可能性

Gemini 3 Flash で実証された Agentic RL の成功は、来るべき Gemini 3 Pro GA 版への期待を極限まで高めています。

### 6.1 スケーリング則と Agentic RL の相乗効果

AI の性能向上には「スケーリング則(モデルサイズとデータ量を増やせば性能が上がる)」が支配的でしたが、Agentic RL はこれに「質の乗数」を掛け合わせるものです。

もし、現在 Flash(小規模モデル)で Pro(大規模モデル)を凌駕するほどの効果が出ている Agentic RL 技術が、そのまま Pro モデルの規模に適用されたらどうなるでしょうか？

- 予測: Gemini 3 Pro GA (大規模パラメータ + Agentic RL) >>> Gemini 3 Flash  
この不等式が成立することはほぼ確実です。大規模モデルは元々の知識量や推論の容量が大きいため、Agentic RL による「思考の整理」や「戦略的行動」の強化効果が、より顕著に、より複雑なタスクで発揮されると予測されます。

### 6.2 予想される機能と性能

1. HLE スコアの突破: 現在 37.5% の Pro Preview のスコアは、Agentic RL の適用により 50% の壁を超える、人間とのギャップを埋める最初のモデルになる可能性があります。

- 完全自律型リサーチ: 「Gemini Deep Research Agent」としてレビューされている機能<sup>18</sup>が統合され、数十分から数時間かけてウェブ全体を調査し、数千語のレポートを作成し、仮説検証を行うようなタスクが、Pro モデルの標準機能となるでしょう。
- 「System 2」思考の常時稼働: OpenAI の o1/o3 シリーズが推論時間を延ばすことで性能を上げるアプローチをとっているのと同様に、Gemini 3 Pro GA も「Thinking」モードを高度化させ、難問に対しては数分間沈考してから回答するような挙動が一般的になると考えられます。

## 6.3 競争環境への影響

OpenAI も「o3」などの推論モデルや次世代モデル(GPT-5 相当)を準備していますが、Google は Gemini 3 Flash で「エージェントとしての実用性」において一歩リードした感があります。特に、自社の検索インフラや Workspace、Android エコシステムと結合した Agentic RL モデルは、単体のチャットボット以上の価値を提供します。Gemini 3 Pro GA が登場する 2026 年初頭<sup>19</sup>は、AI が「賢いチャットボット」から「信頼できる仕事の代行者」へと完全に脱皮する瞬間となるでしょう。

## 7. 結論

Gemini 3 Flash についての深掘りは、単なる製品レビューを超え、AI 技術の最前線における地殻変動を浮き彫りにしました。「Agentic RL」という新たなエンジンを得たこのモデルは、軽量モデルでしながらフラッグシップ級のエンジニアリング能力を発揮し、「モデルサイズが全て」という古い神話を打ち碎きました。

その秘密は、結果だけでなくプロセスを評価する学習手法(iStar/rStar)、自己修正能力の獲得、そしてそれらを支えるインフラ(EARL)にあります。Google がこの強力なエンジンを、より巨大で知識豊富な「Gemini 3 Pro」のボディに搭載した時、我々は真に「最強」と呼ぶにふさわしい、汎用人工知能(AGI)への階段をまた一つ登ったモデルを目指すことになるでしょう。Gemini 3 Flash は、その未来への確かな予告編なのです。

## 引用文献

- Gemini 3 Flash - Google DeepMind, 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://deepmind.google/models/gemini/flash/>
- Gemini 3 Flash: frontier intelligence built for speed, 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://blog.google/products/gemini/gemini-3-flash/>
- Gemini 3 Flash vs 2.5 Pro: Full Benchmarks, Speed & Cost Guide, 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://vertu.com/ar/%D9%86%D9%85%D8%B7-%D8%A7%D9%84%D8%AD%D9%8A%D8%A7%D8%A9/gemini-3-flash-vs-gemini-2-5-pro-the-flash-model-that-beats-googles-pro/>
- Gemini 3 Pro GA版間近？Flashを進化させた「agentic RL」がProに適用で最強モデル爆誕か！, 12月 20, 2025にアクセス、  
[https://www.youtube.com/watch?v=gc7u\\_24lrHo](https://www.youtube.com/watch?v=gc7u_24lrHo)
- Gemini 3 Developer Guide | Gemini API - Google AI for Developers, 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://ai.google.dev/gemini-api/docs/gemini-3>

6. ChatGPT vs Microsoft Copilot vs Google Gemini: Full Report and ..., 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://www.datastudios.org/post/chatgpt-vs-microsoft-copilot-vs-google-gemini-full-report-and-comparison-of-models-capabilities>
7. 'Back in a Flash', says CEO Sundar Pichai as Google launches 'faster' Gemini 3 Flash, 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://timesofindia.indiatimes.com/technology/tech-news/back-in-a-flash-says-ceo-sundar-pichai-as-google-launches-faster-gemini-3-flash/articleshow/126042586.cms>
8. Introducing Gemini 3 Flash - Addy Osmani, 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://adduosmani.com/blog/gemini-3-flash/>
9. Google introduces Gemini 3 Flash as default AI model for the Gemini ..., 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://www.businessstoday.in/technology/news/story/google-introduces-gemini-3-flash-as-default-ai-model-for-the-gemini-app-507136-2025-12-18>
10. Agentic Reinforcement Learning with Implicit Step Rewards - arXiv, 12月 20, 2025にアクセス、<https://arxiv.org/html/2509.19199v3>
11. rStar2-Agent: Agentic Reasoning Technical Report - arXiv, 12月 20, 2025にアクセス、<https://www.arxiv.org/pdf/2508.20722>
12. rStar2-Agent: Agentic Reasoning Technical Report - ResearchGate, 12月 20, 2025にアクセス、  
[https://www.researchgate.net/publication/395032542\\_rStar2-Agent\\_Agentic\\_Reasoning\\_Technical\\_Report](https://www.researchgate.net/publication/395032542_rStar2-Agent_Agentic_Reasoning_Technical_Report)
13. (PDF) EARL: Efficient Agentic Reinforcement Learning Systems for ..., 12月 20, 2025にアクセス、  
[https://www.researchgate.net/publication/396291760\\_EARL\\_Efficient\\_Agentic\\_Reinforcement\\_Learning\\_Systems\\_for\\_Large\\_Language\\_Models](https://www.researchgate.net/publication/396291760_EARL_Efficient_Agentic_Reinforcement_Learning_Systems_for_Large_Language_Models)
14. Humanity's Last Exam - Wikipedia, 12月 20, 2025にアクセス、  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Humanity%27s\\_Last\\_Exam](https://en.wikipedia.org/wiki/Humanity%27s_Last_Exam)
15. Humanity's Last Exam: The AI Benchmark for LLM Reasoning, 12月 20, 2025にアクセス、<https://intuitionlabs.ai/articles/humanitys-last-exam-ai-benchmark>
16. Google Antigravity With Gemini 3: Tools, Agents, and Full Launch ..., 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://www.datastudios.org/post/google-antigravity-with-gemini-3-tools-agents-and-full-launch-overview>
17. Gemini 3 Flash in Google Antigravity, agentic coding at the speed of ..., 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://antigravity.google/blog/gemini-3-flash-in-google-antigravity>
18. Release notes | Gemini API | Google AI for Developers, 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://ai.google.dev/gemini-api/docs/changelog>
19. Google Gemini 3 Flash: release, technical profile, platform rollout ..., 12月 20, 2025にアクセス、  
<https://www.datastudios.org/post/google-gemini-3-flash-release-technical-profile-platform-rollout-and-more>