

ベネッセ：教育生成AI活用の最前線（2024-2026）

「教えないAI」が切り拓く、次世代の学習エコシステム



株式会社ベネッセコーポレーション

エグゼクティブ・サマリー



一貫した哲学

「答えを直接教えず、思考を促す」。安易な正解提示を避け、メタ認知を高める対話型アプローチへの徹底。



圧倒的なカバー範囲

幼児から社会人（Udemy）まで。全世代の学習フェーズに最適化された独自AIの段階的実装（2024-2026年）。



独自の競争優位

55年超・延べ920万人分の指導データ。外部LLMと独自UIの融合に「人のぬくもり」を掛け合わせた強固なエコシステム。

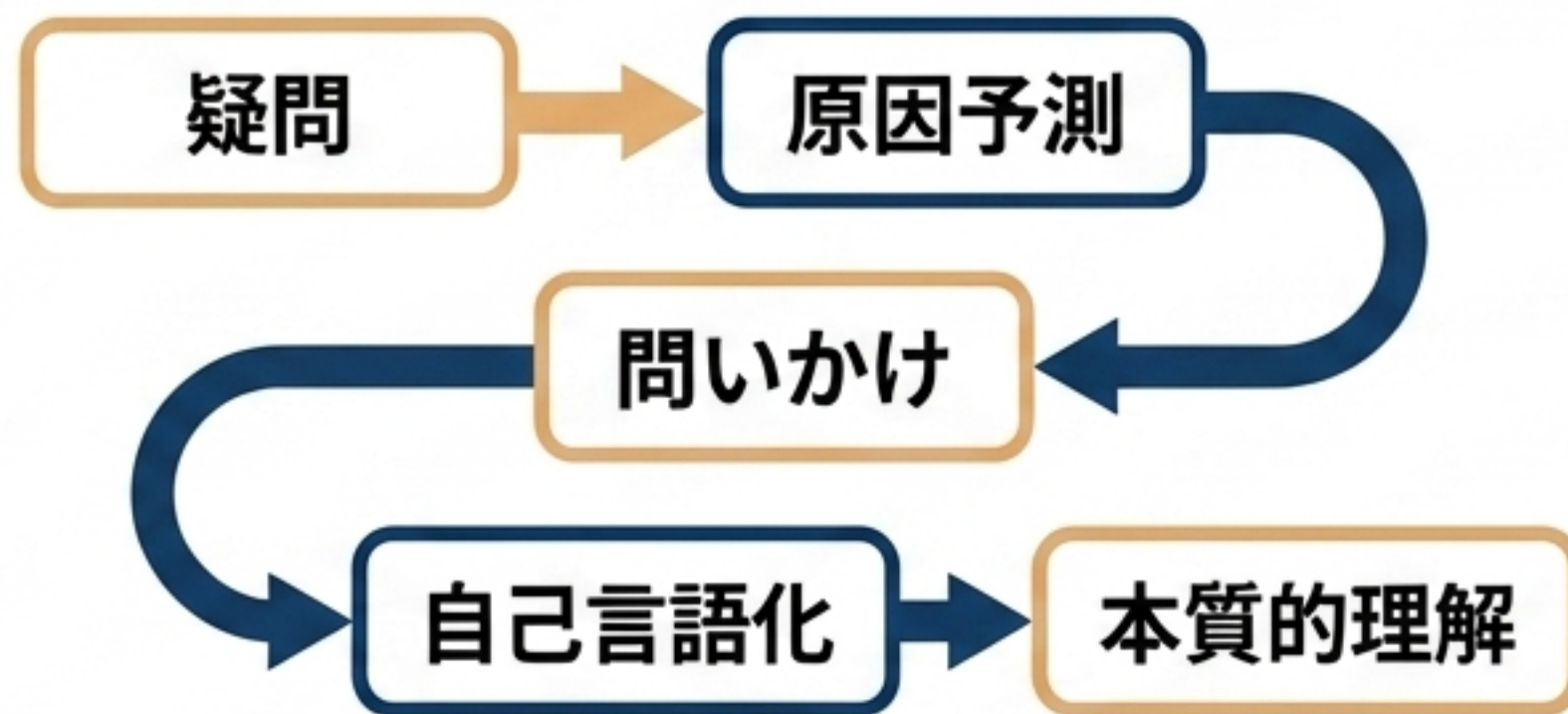
ベネッセのAI開発哲学

従来のAI



即時的な正解の提示。思考停止のリスク・一時的な課題解決に留まる。

ベネッセの「教えないAI」



原因予測と対話による深掘り。メタ認知の向上・本質的な学習能力の育成。

安心・安全の技術基盤

保護者ゲート

初期状態はオフ。保護者の同意後
のみ「AIチャットモード」が有効化。

AIエンジンと独自UI

Azure OpenAI等のセキュア環境。
入力データの再学習利用を
完全ブロック。

ガードレール機能

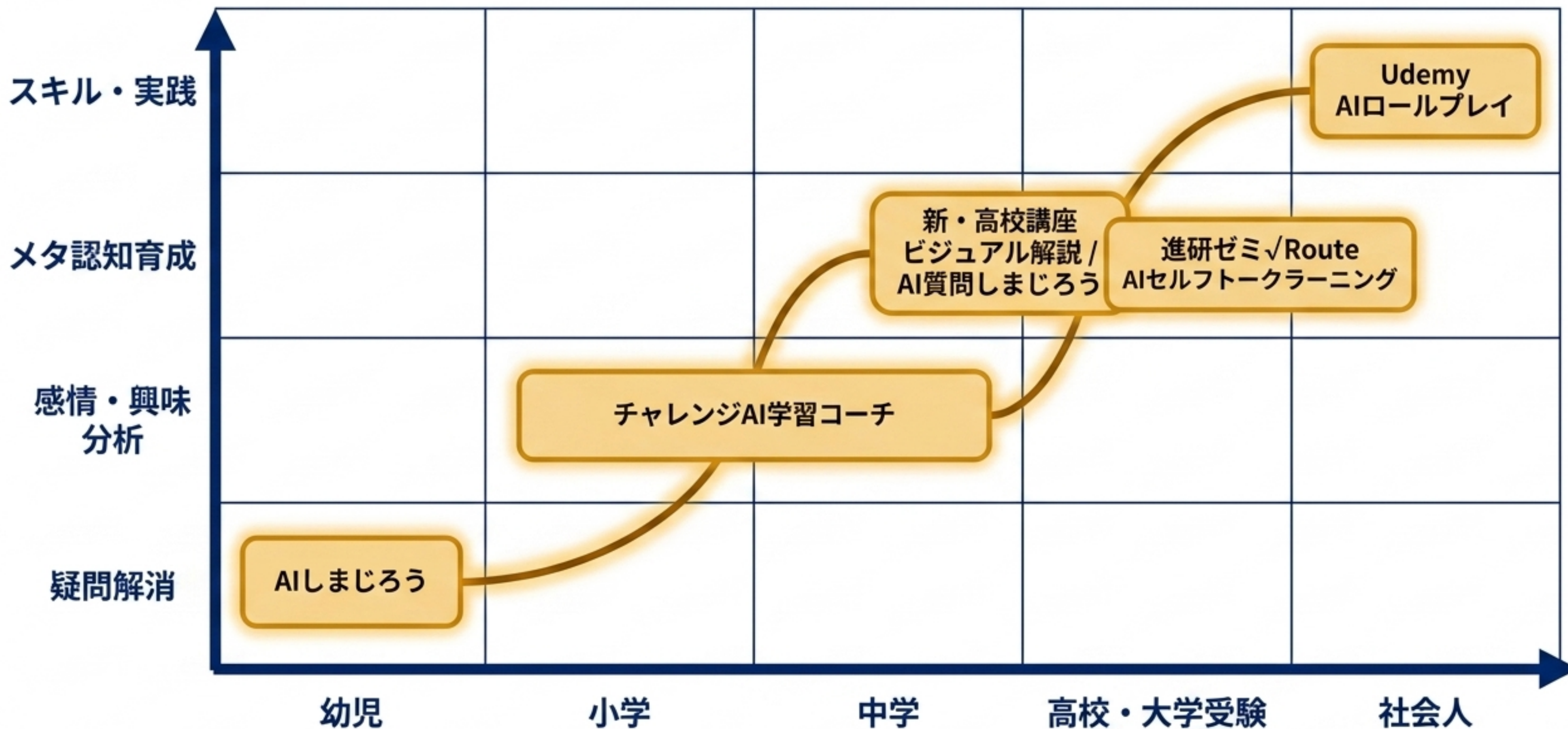
1日・1か月の利用回数制限。
NGワード設定。
目的外利用への非対応設計。



2023年「自由研究おたすけAI」での
実証知見（利用者8割超が評価）を
基盤に構築



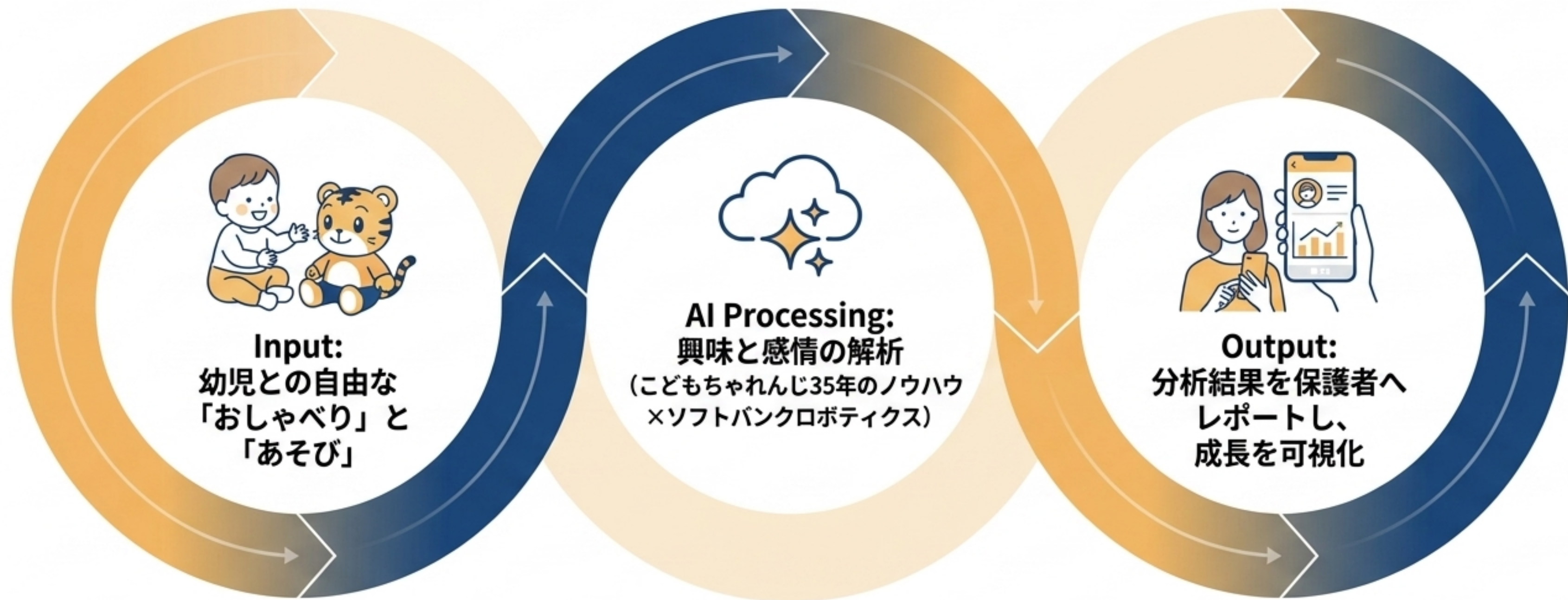
教育生成AI適用マトリクス



幼児向け：AIしまじろう（2024年～研究開発）



第42回IT賞
「IT奨励賞」受賞



小中学生向け：チャレンジAI学習コーチ



AIで解決しない場合は、
有人（教科アドバイザー）へ
シームレスに連携

子ども自身による
「何がわからないか」の言語化

AIが原因を予測し問い返し：
「どこまで解けたかな？」
「この公式は覚えている？」

褒め・励まして心理的ハードルを下げる

「ここがわからない...」

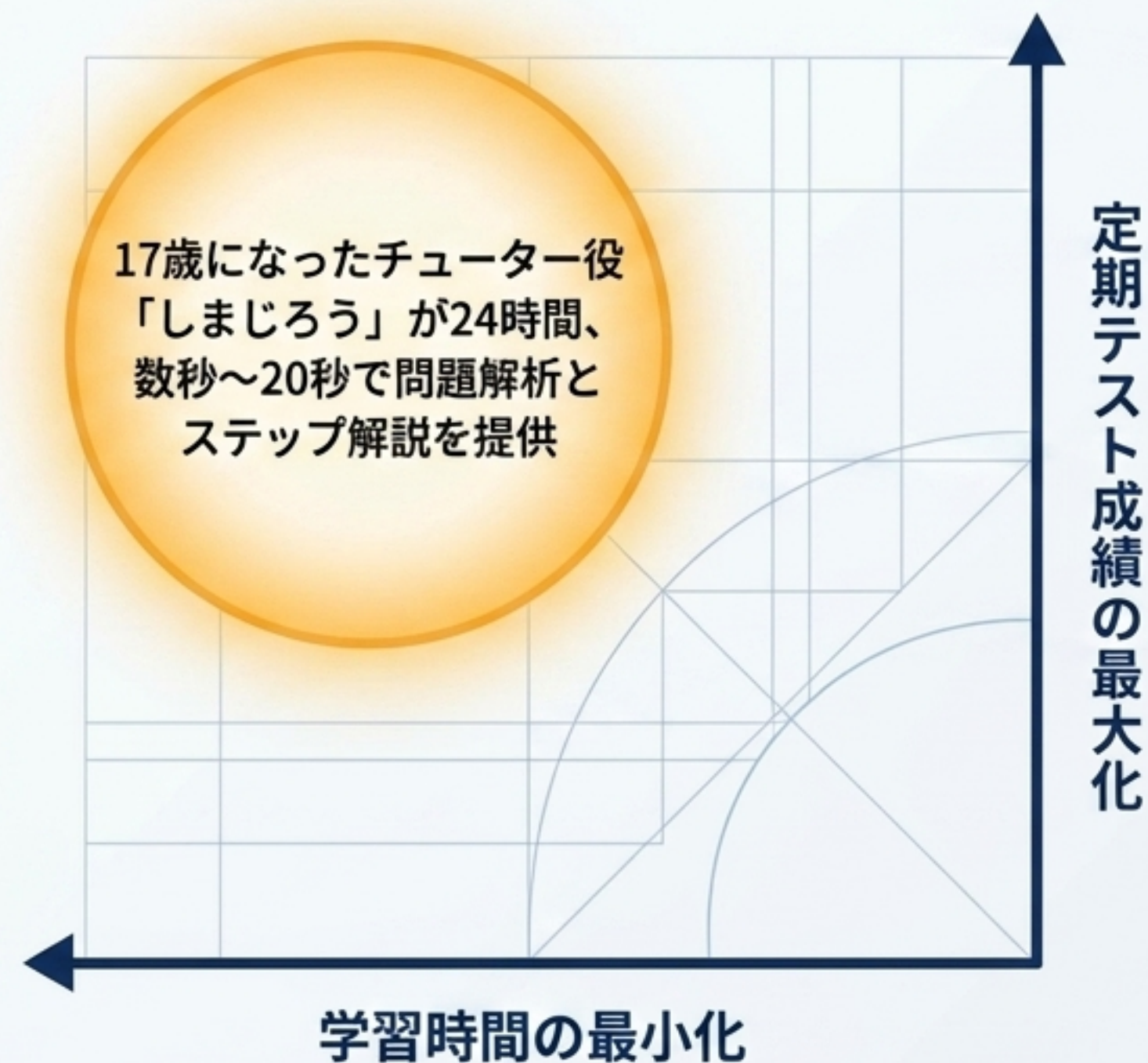


第21回日本e-Learning大賞
「生成AI特別部門賞」 /
第42回IT賞 受賞

新・高校講座 リニューアル戦略（2026年3月～）

コンセプト：「テスパ（テストパフォーマンス）神」

総合型・学校推薦型選抜の拡大に伴う
「内申点重視」のトレンドに対応した、
約10年ぶりの大規模リニューアル。



日本初・生成AIによる「ビジュアル解説」技術

既存のAI



既存画像からの検索・参照

- 問題文に近い図形をデータベースから探して提示するのみ。

ベネッセの独自AI



その場での動的生成（特許出願中）

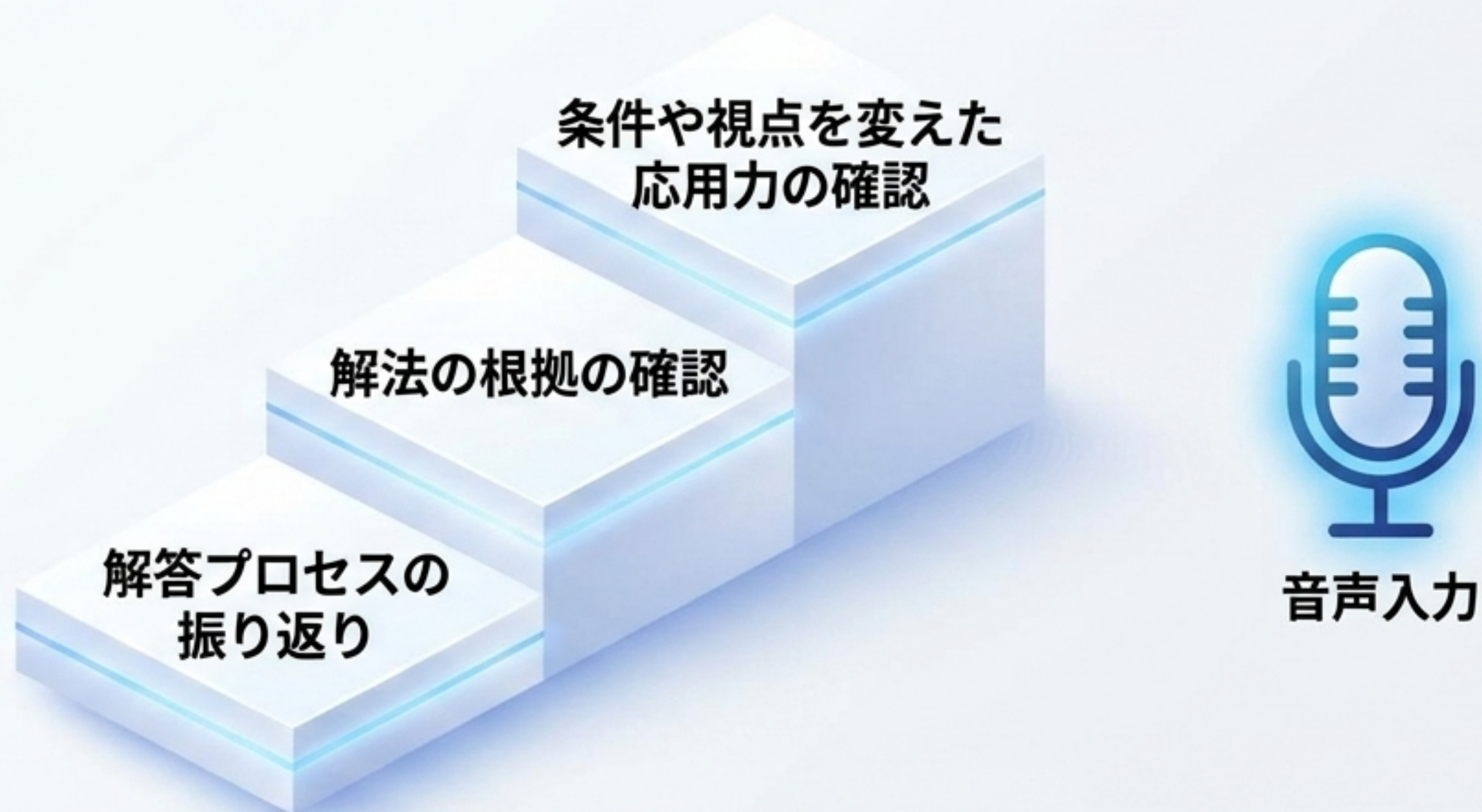
- 問題文を解析し、解答解説に最適な図・グラフを生成AIがゼロから新規作成。



／ 共通テスト9教科で全体得点率98.3%達成／
Google Cloud 第4回 生成AI Innovation Awards 最優秀賞

大学受験：進研ゼミ√Route（2025年3月～）

特許出願中「AIセルフトークラーニング」のメカニズム



演習問題の約15%に搭載。AI講師の問いかけに対し、学習者が「自己説明」することで本質的理解へ導く無学年式学習。

答案作成プロセスの可視化「AIストローク分析」



京都大学（緒方広明教授）との共同研究。結果の正誤だけでなく、過程の「つまずき方」を可視化し、解き方に合わせた個別指導へ直結。

社会人向け：UdemyにおけるAI実装（2025年展開）

AIアシスタント



講座内の概念説明、要約、コード例の提示。

AIスキルマッピング



必要スキルに応じた最適学習計画の自動提案。

AIロールプレイ



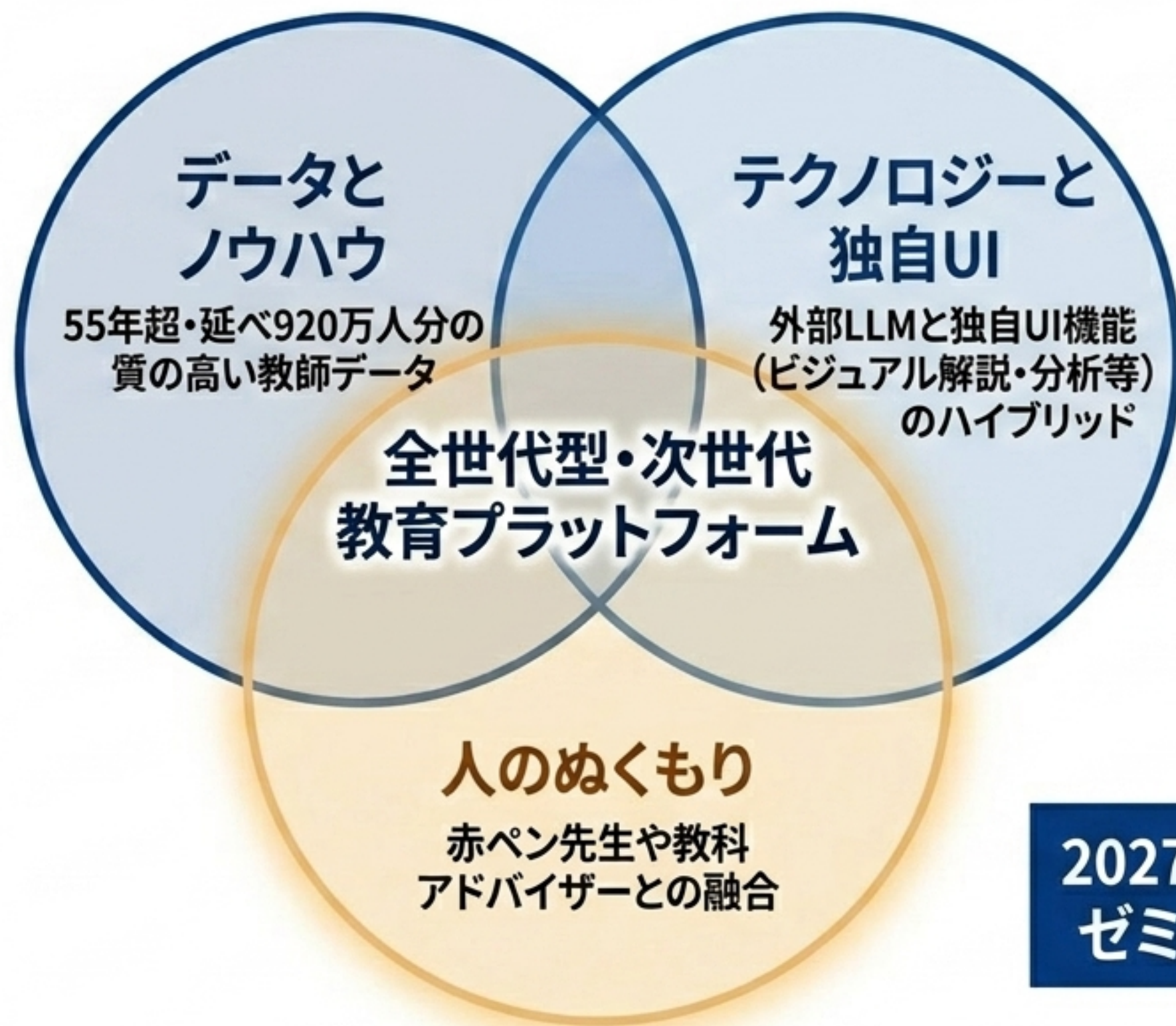
営業商談、1on1、プレゼン等の実務シーンをAI相手に模擬体験。終了直後に即時フィードバックを提供する会話型コーチング。

人×AIの融合：「赤ペン先生」のアバター化（2026年4月～）



AIにすべてを任せるのではなく、
「人のぬくもり」を最適にスケーリングするためのハイブリッド構造。

ベネッセ独自の戦略的モート（競争優位性）と未来



2027年 高校生向け進研ゼミ完全デジタル化へ